

„Chtěl jsem jenom .... rád bych věděl .... jestli snad ty, Králíčku, náhodou nevíš, jak vypadá severní točna?“

„Tak,“ řekl Králíček a hladil si vousy, „Ty se mne tedy ptáš.“

„Myslím, že to bude tyč zapíchnutá do země.“

„Jistě to bude tyč, a mělo by se to jmenovat tyčna,“ řekl Králíček.

„Taky jsem si to myslel,“ řekl Kryštůfek Robin.

„Teď jde jen o to, kde je ta tyč zapíchnutá,“ řekl Králíček.



## Pozvánka na 15. Přežití

### = Podrobnější informace :

najdete na našich [www](http://sejonijsk.sweb.cz) <http://sejonijsk.sweb.cz> v sekci Přežití, přímý odkaz je <http://sejonijsk.sweb.cz/prez/index.htm>. Stránky se vynasnažím udržet aktuální.

= **Termín** : 17. – 19. května 2013

= **Příhlášky do** : 10. května 2013 emailem na adresu [simba@vizovice.eu](mailto:simba@vizovice.eu)

= **Papírové přihlášky** : nejpozději na startu. U účastníků do 18-ti let nutný podpis rodičů.

### = Další kontakt na organizátory :

Tomáš Simba Křepelka, tel.: 602114425, poštovní adresa Skautská 2, Zlín - Veliková

= **Odhlášení** : Kdo napíše, že půjde, s tím samozřejmě počítáme. Pokud odřekne později jak 10.5.2013, budeme vyžadovat odstupné ve výši vynaložených nákladů na start teamu (0-300 Kč). Kdo nezaplatí, obdrží čestný titul „Veřejný oslík“ a do konce života na něj budou všichni sejonijské vlci vrčet.

= **Start** : pátek 17.5.2013 v 17:00 na místě poblíž Zlína se snadnou dostupností. Možnost odstartovat i později, bez náhrady. Přesné místo sdělíme přihlášeným nejpozději 3 dny před startem

= **Cíl** : neděle 19.5.2013 v 17.00 na místě poblíž Zlína se snadnou dostupností.

### = Kdo se může účastnit:

- trojčlenné týmy (pro ně je přežití na míru), dvojčlenné týmy (bude to skřípat, ale půjde to)
- tým s alespoň 1 členem 18 a více let (ostatní členové mohou být jakéhokoli věku)
- každý člen týmu pod 18 let musí mít podepsaný souhlas zákonných zástupců (součást přihlášky).
- účast týmů bez 18-ti leté osoby lze individuálně řešit v případě rozumných rodičů a týmů.

### = Věkové a jiné omezení :

máme odzkoušeno praxí, že i 11-ti letý přežívající s rozumným doprovodem dokáže prožít nezapomenutelný víkend. Tým ve složení tatínek, syn, kamarád funguje velmi dobře, pokud tatínek funguje velmi dobře. Horní věk je omezen fyzickou kondicí, čtyřicátníci přežívali a přežili ☺. Velmi dobře zvládaly přežití dívky a ženy a velmi často vyhrávaly.

### = Znalosti a jiné nároky :

nároky na teoretické znalosti (morseovka, kytky, stromy, stopy, šifry ...) jsou minimální, zhruba na úrovni základní školy. Je dobré dokázat přespat pod širákem, mít rozumnou fyzickou, být zdravý, mít prověřené turistické vybavení (boty, oblečení, karimatku, spacák, čelovku), dokázat se porvat sám se sebou, snášet únavu, hlad, žízeň.

Závod je zaměřen na duševní a fyzickou vytrvalost a odolnost – tedy hodně úkolů, trasa cca 30-60 km – její délku a průběh můžete částečně volit sami dle momentální kondice. Dodržování pravidel je kontrolováno pouze svědomím účastníků. Hodí se umět pracovat s mapou. Pokud se vyskytnou nároky na speciální znalosti či vybavení, budete informováni s dostatečným předstihem.

= **Peníze**: startovné 100Kč / osoba

= **Kategorie**: Dle složení týmů se můžete vzájemně porovnat, protože tyto informace budou zveřejněny (věk členů, pohlaví, oddíl/civil apod.).

= **Vítěz** : každý, kdo do 48 hodin dorazí do cíle v rámci pravidel. Samozřejmě vyhodnotíme pořadí týmů. V případě většího počtu účastníků odděleně ve věkových kategoriích.

### = Způsob hodnocení :

- 1) Smyslem závodu je projít trasu, určenou průchozími body. Na každém bodu plníte úkol. Některé průchozí body můžete vynechat a tak si zkrátit trasu.
- 2) Body s úkoly jsou (po jednom) zapečetěny v obálkách, označených čísly od jedničky, které dostanete na startu. Po otevření obálky se vždy dozvíte úkol, který máte na tomto bodu plnit + další průchozí bod trasy + informaci, zda jde o povinný, či nepovinný průchozí bod.
- 3) Rozhodující je výsledný čas v minutách. Základ je dán vaším příchodem do cíle - pokud projdete celou povinnou trasu nejpozději do neděle 17:00 hodin. Okamžikem příchodu pro vás závod končí. Můžete nakoupit jídlo, jet domů, smát se ostatním.  
Pokud nestíháte, můžete kdykoli během závodu otevřít „cílovou obálku“ a dozvíte se tak místo cíle. Tam musíte samozřejmě dorazit do neděle do 17:00 a přežít ! v místě cíle do neděle 17:00 v rámci pravidel (žádná pomoc, jídlo, pití od cizích).
- 4) Za každý splněný úkol dostanete bonusové minuty (podle kvalitním splnění), nebo získáte minutový postih (při nesplnění).
- 5) Občas se dozvíte umístění „bonusových bodů“. Za jejich projítí můžete získat další minutové bonusy.
- 6) Pravidla vysvětlíme podrobně na startu. Přihlášeným rozešleme podrobnější pravidla emailem.



### = Každý tým musí mít :

- Maximálně 500 g jídla (včetně obalu) na osobu – viz. jak získat body před startem.
- Alespoň jeden nabitý mobil v obalu pro případ nouze (bude zapečetěn)
- 100 – 200,- Kč pro případ nouze (bude zapečetěno)
- Lahve na vodu
- Lékárničku (obsah maximálně jako autolékárnička, záleží na úvaze týmu) + případně specifické nezbytné léky účastníků (např. na alergii)
- Další povinná výbava bude přihlášeným upřesněna nejpozději týden před startem.

### = Každý tým může mít (je doporučeno) :

- lehký a pohodlný batoh
- karimatka a spacák
- buzolu (kompas)
- psací potřebu, pár papírů na psaní, toaletní papír
- něco jako pláštěnku (pokud hrozí déšť)
- čelovku pro každého a nabitě baterie ☺

### = Tým nesmí mít (je zakázáno) :

- Vše elektronické (GPS, telefony, vysílačky, MP3, ...), kromě hodinek, budíku.
- Veškeré doplňky stravy povzbuzujícího charakteru, energetické nápoje, drogy...
- Na pití je povolena jen čistá voda (můžete si pomoci dary přírody, jež jste neukradli)
- Nezapečetěné peníze – nic si nesmíte koupit, ani nijak jinak získat od osob mimo tým (výměnou, žebráním, krádeží)
- Převážovat se smíte pouze pěšky
- Je zakázáno mluvit s lidmi mimo svůj tým. S ostatními se smíte pouze stručně pozdravit / rozloučit.
- Nesmíte porušovat zákony, pravidla slušnosti a občanského soužití.

## = Jak získat respektive neztratit body ještě před startem

- Maximální množství jídla je 500g na osobu. Za každých 50g, které si nevezmete, získáváte bonus 60 minut. Maximální bonus je 300 minut na osobu.
- Pokud se přihlásíte před startem:
  - alespoň 14 dní předem – bonus 180 minut na tým
  - 7 dní předem – bonus 120 minut na tým
  - 3 dny předem – bonus 60 minut na tým
  - 2 dny předem – bonus 0 minut na tým
  - 1 den předem – penále 100 minut na tým

## = Co je to Přežití

Kultovní zlínskoscavtí soutěž malých týmů (nejen skautských), které chtějí zapracovat nejen na své fyzické a psychické odolnosti, ale zároveň chtějí zjistit, jak na tom aktuálně „jsou“ nejen sami se sebou, ale také v porovnání s druhými.

Po prvním dnu přežívání většina účastníků zjistí, že jde především o to, aby přežili až do konce nehledě na pořadí, protože nejde pouze o to, dostat se včas do cíle, ale splnit také množství povinných a bonusových úkolů, které postupně otvíráte na předem určených místech.

Přežití má svá pravidla, jejichž základem je především fair play a závazek vyhnout se blbým „flignám“, jak to jen jde. To neznamená nepřemýšlet nad novými a originálními řešeními úkolů. Jde o to, abyste se vyhnuli všemu tomu, co byste u druhých považovali za podraz a s čím už během realizace máte vnitřní problém typu: „asi bychom to takhle dělat neměli.“ Znění úkolů se snaží být většinou co nejvíce blbuvzdorné. Leč i organizátor je pouze člověk :-D

Lidé, kteří se Přežití se ctí zúčastnili, si odnáší nejen silnější pouto se svými kamarády z týmu, ale získávají nové pouto i se všemi těmi, kteří se již Přežití kdy účastnili. Každý si totiž vzpomíná na sdílené chvíle hladu, vyčerpání a sebepřekonání, stejně jako radost z překonaných nástrah úkolů. Možná znáte postavy dobrodruhů z televize či knih (J. Pavlíček, B. Grylls a další). Vězte, že až pro Vás Přežití skončí, nebudete skoupí zařadit se mezi tyto celebrity, stejně jako mezi ty, kteří se Přežití kdy účastnili.

