

„Chtěl jsem jenom rád bych věděl jestli snad ty, Králíčku,
náhodou nevíš, jak vypadá severní točna?“

„Tak,“ řekl Králíček a hladil si vousy, „Ty se mne tedy ptáš.“

„Myslím, že to bude tyč zapíchnutá do země.“

„Jistě to bude tyč, a mělo by se to jmenovat tyčna,“ řekl Králíček.

„Taky jsem si to myslel,“ řekl Kryštůfek Robin.

„Teď jde jen o to, kde je ta tyč zapíchnutá,“ řekl Králíček.



Pozvánka na 15. Přežití

= **Podrobnější informace** : najdete na našich [www](http://www.simbik.eu) <http://www.simbik.eu> v sekci Přežití,

= **Termín** : 2. – 4. května 2014

= **Přihlášky do** : na adresu simba@vizovice.eu

= **Papírové přihlášky** : nejpozději na startu. U účastníků do 18-ti let nutný podpis rodičů.

= **Další kontakt na organizátory** :

Tomáš Simba Křepelka, tel.: 602114425, poštovní adresa : Skautská 2, Zlín - Veliková

= **Odhlášení** : Pokud odřekne později jak 15.4.2013, budeme vyžadovat odstupné ve výši vynaložených nákladů na start teamu (0-300 Kč).

= **Start** : pátek 2.5.2014, 16:00-20:00, sobota 3.5.2014, 7:00-12:00, na dostupném místě poblíž Zlína. Přesné místo sdělíme přihlášeným nejpozději 3 dny před startem.

= **Cíl** : od soboty 3.5.2014, 16:00, do neděle 4.5.2014, 16:00, na dostupném místě poblíž Zlína.

Doporučujeme zajistit si na místo dovoz/odvoz autem s řidičem, který nezavodí ☺

Pokud chcete vyhrát, je dobré vystartovat v pátek ihned v 16:00, ať máte 48 hodin na přežívání.

= **Kdo se může účastnit**:

- trojčlenné týmy (pro ně je přežití na míru), dvojčlenné týmy (bude to skřípat, ale půjde to)

- tým musí mít alespoň 1 člena 18 a více let (ostatní členové mohou být jakéhokoli věku)

- každý člen týmu pod 18 let musí mít podepsaný souhlas zákonných zástupců (součást přihlášky).

- účast týmů bez 18-ti leté osoby lze individuálně řešit v případě rozumných rodičů a týmů.

= **Znalosti a jiné nároky** :

nároky na teoretické znalosti (morseovka, kytky, stromy, stopy, šifry ...) jsou minimální, zhruba na úrovni základní školy. Je dobré dokázat přespat pod širákem (ale můžete i začít v sobotu ráno, skončit v sobotu večer a spát doma v postýlce – ale co je to potom za přežití, že ?), mít rozumnou fyzičku, být zdravý, mít prověřené turistické vybavení (boty, oblečení, karimatku, spacák, čelovku), dokázat se porvat sám se sebou, snášet únavu, hlad, žízeň.

Závod je zaměřen na duševní a fyzickou vytrvalost a odolnost – tedy hodně úkolů, trasa cca 15 až 60 km – její délku a průběh můžete volit sami dle momentální kondice. Dodržování pravidel je kontrolováno pouze svědomím účastníků. Hodí se umět pracovat s mapou. Pokud se vyskytnou nároky na speciální znalosti či vybavení, budete informováni s dostatečným předstihem.

= **Peníze**: startovné 99,- Kč / osoba (splatné nejpozději na startu)

= **Kategorie**: Podle počtu a složení teamů budou stanoveny před startem. Porovnat se můžete s ostatními týmy dle dosažených výsledků a složení teamů (věk, pohlaví, ...), které budou zveřejněny na webu.

= **Vítěz** : každý, kdo vystartuje a poté dorazí do cíle v rámci pravidel.

= **Co je to Přežití**

Kultovní zlínskoscakautí soutěž malých týmů (nejen skautských), které chtějí zapracovat nejen na své fyzické a psychické odolnosti, ale zároveň chtějí zjistit, jak na tom aktuálně „jsou“ nejen sami se sebou, ale také v porovnání s druhými.

Po prvním dnu přežívání většina účastníků zjistí, že jde především o to, aby přežili až do konce nehledě na pořadí, protože nejde pouze o to, dostat se včas do cíle, ale splnit také množství úkolů, které postupně otvíráte na předem určených místech.

Přežití má svá pravidla, jejichž základem je především fair play a závazek vyhnout se blbým „flignám“, jak to jen jde. To neznamená nepřemýšlet nad novými a originálními řešeními úkolů. Jde o to,

abyste se vyhnuli všemu tomu, co byste u druhých považovali za podraz a s čím už během realizace máte vnitřní problém typu: „asi bychom to takhle dělat neměli.“ Znění úkolů se snaží být většinou co nejvíce blbuvzdorné. Leč i organizátor je pouze člověk :-D

Lidé, kteří se Přežití se ctí zúčastnili, si odnáší nejen silnější pouto se svými kamarády z týmu, ale získávají nové pouto i se všemi těmi, kteří se již Přežití kdy účastnili. Každý si rád vzpomene na sdílené chvíle hladu, vyčerpání a sebepřekonání, stejně jako radost z překonaných nástrah úkolů. Možná znáte postavy dobrodruhů z televize či knih (J. Pavlíček, B. Grylls a další). Vězte, že až pro Vás Přežití skončí, bez rozpaků se zařadíte mezi tyto celebrity, stejně jako mezi ty, kteří se Přežití kdy účastnili.

= **Způsob závodění a hodnocení (velmi stručně – podrobně vysvětlí komisař na startu):**

- 1) Smyslem závodu je projít trasu, určenou Průchozími body (PB). Na každém PB otevřete obálku (označenou „PBx“, kde x je číslo průchozího bodu), vyfotíte se a splníte povinný úkol. Průchozí obálka obsahuje mapu cesty k dalšímu PB a zakreslené okolní Volitelné body (VB).
- 2) Všechny obálky nafasujete na startu.
- 3) Mezi dvěma PB je vždy rozmístěno několik VB. Můžete si vybrat, na které se vydáte (nemusíte na žádný). Po dosažení zvoleného VB otevřete Volitelnou obálku (označenou „VBx“, kde x je číslo volitelného bodu), vyfotíte se a splníte volitelný úkol. Jakmile dorazíte na VB, musíte obálku otevřít a pokusit se úkol splnit.
- 4) Za každý dosažený bod získáte určitý počet bodů (pokud na něm otevřete příslušnou obálku). Za PB získáte víc jak za VB.
- 5) Pokud otevřete obálku, musíte se pokusit splnit v ní uvedený úkol. Za nesplnění získáte penále, za splnění získáte kladné body.
- 6) V cíli odevzdáte všechny neotevřené obálky. Pokud je neodevzdáte, budou se počítat jako otevřené a nesplněné (a přinesou vás ztrátové body).
- 7) Plnění úkolů a průchod body zapisujete do průvodky (obdržíte na startu).
- 8) Pro hodnocení je rozhodující celkový počet bodů (součet bonusů a penále).
- 9) Hodnotí se pouze teamy, které přišli do cíle do neděle 16:00 a neporušili žádné pravidlo Přežití.
- 10) Pokud nestiháte, můžete kdykoli během závodu otevřít speciální Cílovou obálku a dozvíte se tak místo cíle. Tam musíte samozřejmě dorazit do nedělních 16:00.
- 11) Pokud máte po cestě problém, odpečetíte svůj nouzový telefon a zavoláte pomoc dle situace (sanitku, maminku, hasiče, ...). Pořadatel nezajišťuje záchranu týmů, ani odvoz z cíle.



= **Každý tým musí mít :**

- alespoň jeden nabitý mobil v obalu pro případ nouze (bude zapečetěn)
- fotoaparát na minimálně 100 fotek (nikoli telefon), nabitý (ideálně s náhradní baterií)
- 3 ks syrových vajec vcelku
- krabičku sirek
- tenisák
- dvě prázdné skleničky od výživy
- stopky (nikoli v telefonu) s možností stopovat čas na vteřiny (hodinky s vteřinovou ručičkou)
- krejčovský metr (nebo cokoli jiného, ohebného, měřící s přesností na cm, o délce min. 100 cm)
- PET láhev 1,5 litru prázdná s víčkem
- uzlovačku, nebo prádelní šňůru o přesné délce délce 10 m (+- 0,5 m)
- tužka (nebo něco jiného na psaní)
- 6 úplně stejných kinder vajíček (lze nahradit 6-ti zcela stejnými věcmi, které jdou uzavřít a zase otevřít, jsou neprůhledné, vejde se do nich házecí šestistěnná kostka - třeba krabičky od sirek)
- papír na poznámky
- Lékárničku (obsah záleží na úvaze týmu) + případně nezbytné léky účastníků (např. na alergie)

= **Každý tým může mít (je doporučeno) :**

- jídlo (maximálně 500 g jídla -včetně obalu- na osobu)
- mapa Hostýnsko-Vizovické vrchy

- 100 – 200,- Kč pro případ nouze (bude zapečetěno)
- lehký a pohodlný batoh
- karimatka a spacák
- buzolu (kompas)
- psací potřebu, pár papírů na psaní, toaletní papír
- něco jako pláštěnku (pokud hrozí déšť)
- čelovku pro každého a nabitě baterie ☺

= Tým nesmí mít (je zakázáno) :

- Vše elektronické (GPS, telefony, vysílačky, MP3, ...), kromě hodinek a čelovky.
- Veškeré doplňky stravy povzbuzujícího charakteru, energetické nápoje, drogy...
- Na pití je povolena jen čistá voda (můžete si pomoci dary přírody, jež jste neukradli)
- Nezapečetěné peníze – nic si nesmíte koupit, ani nijak jinak získat od osob mimo tým (výměnou, žebráním, krádeží)
- Převážovat se smíte pouze pěšky (tedy nesmíte jet na kole, koloběžce, stopem, na koni, ...)
- Je zakázáno mluvit s lidmi mimo svůj tým. Smíte se pouze stručně pozdravit / rozloučit. Můžete ale psát na papír, používat posunkovou řeč, pantomimu – tedy cokoli co nepoužívá zvuk.
- Nesmíte porušovat zákony, pravidla slušnosti a občanského soužití.
- jedním z nejdůležitějších pravidel je zákaz pomoci od osob mimo tým. Zákaz jakékoli pomoci, vyjma poskytnutí čisté pitné vody. Osoba, která nepatří do vašeho týmu, vám nesmí dát jídlo, čaj, poradit, pustit do stodoly na přespání, půjčit sirky. Jedině vám může poskytnout čistou vodu.

= Jak získat respektive neztratit body ještě před startem

- Doporučené množství jídla je 500g na osobu. Za každých 50g, které si nevezmete, získáváte bonus 60 bodů. Maximální bonus je 300 bodů na osobu.
- Za každý g jídla nad 500g ztratíte 4 body. Maximální množství jídla je 1 kg (= ztráta 2000 bodů).
- Pokud se přihlásíte před startem:
 - alespoň 14 dní předem – bonus 180 bodů na tým
 - 7 dní předem – bonus 120 bodů na tým
 - 3 dny předem – bonus 60 bodů na tým
 - 2 dny předem – bonus 0 bodů na tým
 - 1 den předem – penále 100 bodů na tým

