



*„Chtěl jsem jenom ..... rád bych věděl ..... jestli snad ty, Králíčku, náhodou nevíš, jak vypadá severní točna?“  
„Tak,“ řekl Králíček a hladil si vousy, „Ty se mne tedy ptáš.“  
„Myslím, že to bude tyč zapíchnutá do země,“ zamumlal medvídek Pů, utřel si packou z pusy spoustu medu a ruku pečlivě olízal.  
„Jistě to bude tyč a mělo by se to jmenovat tyčna,“ řekl Králíček.  
„Taky jsem si to myslel,“ řekl Kryštůfek Robin.  
„Teď jde jen o to, kde je ta tyč zapíchnutá,“ řekl Králíček.*

## Pozvánka na 16. Přežití

- = **Podrobnější informace** : najdete na našich [www \[www.simbik.eu\]\(http://www.simbik.eu\)](http://www.simbik.eu) v sekci Přežití, přímý odkaz je <http://www.simbik.eu/prez/index.htm>. Stránky se vynasnažím udržet aktuální.
- = **Termín** : 15. – 17. května 2015
- = **Přihlášky do** : 1. května 2015 emailem na adresu [tomkrepelka@seznam.cz](mailto:tomkrepelka@seznam.cz)
- = **Papírové přihlášky** : nejpozději na startu. U účastníků do 18-ti let nutný podpis zákonného zástupce!
- = **Další kontakt na organizátory** :  
Tomáš Simba Křepelka, tel.: 602114425, poštovní adresa : Skautská 2, Zlín - Veliková
- = **Odhlášení** : Kdo napíše, že půjde, s tím samozřejmě počítáme. Pokud odřekne později jak 1.5.2014, budeme vyžadovat odstupné ve výši vynaložených nákladů na start teamu (0-300 Kč). Kdo nezaplatí, obdrží čestný titul „Veřejný oslík“ a do konce života na něj budou všichni Sejonijští vlci vrčet.
- = **Start** : na dostupném místě poblíž Zlína. Přesné místo sdělíme nejpozději 3 dny před startem.
  - Pro CAT-S : pátek 16:00 (16:00 poslední kontrola, 16:30 start)
  - Pro CAT-R : pátek 16:00-20:00, sobota 8:00 - 12:00
- = **Cíl** : dostupné místo poblíž Zlína. Vzhledem k očekávané únavě doporučujeme zajistit si odvoz autem.
  - Pro CAT-S : neděle 16:30
  - Pro CAT-S : sobota 17:00 – 22:00, neděle 9:00 - 16:30,Pokud chcete vyhrát, je dobré vystartovat v pátek ihned v 17:00, ať máte 48 hodin na přežívání.
- = **Kdo se může účastnit**:
  - trojčlenné týmy (pro ně je přežití na míru), dvojčlenné týmy (bude to skřípat, ale půjde to)
  - tým musí mít alespoň 1 člena 18 a více let (ostatní členové mohou být jakéhokoli věku)
  - každý člen týmu pod 18 let musí mít podepsaný souhlas zákonných zástupců (součást přihlášky).
  - účast týmů bez 18-ti leté osoby lze individuálně řešit v případě rozumných rodičů a týmů.
- = **Věkové a jiné omezení** :  
máme odzkoušeno praxí, že i 6-ti letý přeživající s rozumným doprovodem dokáže prožít nezapomenutelný víkend. Tým ve složení tatínek, syn, kamarád funguje velmi dobře, pokud tatínek funguje velmi dobře. Horní věk je omezen fyzickou kondicí, čtyřicátníci přežívali, přežili a vyhrávali ☺. Velmi dobře zvládaly přežití dívky a ženy a velmi často vyhrávaly.

### = Kategorie týmové :

**Robinsons** - minimální trasa do 8 km, není nutné přenocovat na trase. Aby byl tým hodnocen, musí projít minimální trasu (všechny *Povinné body* – viz dále), dodržet všechna pravidla a dorazit do cíle včas.  
CAT - R.1807 (**LEE**) - alespoň jeden člen týmu nad 18 včetně + alespoň jeden do 7 let včetně  
CAT - R.1814 (**NESTLE**) - alespoň jeden člen týmu nad 18 včetně + alespoň jeden do 14 let včetně  
CAT - R.0395 (**ATTILA**) - všichni členové týmu od 3 do 95 let včetně

**Survivors** - minimální trasa do 40 km. Aby byl tým hodnocen, musí projít minimální trasu (všechny *Povinné body* – viz dále), dodržet všechna pravidla, přežít na trati, nebo v prostoru cíle 48 hodin a dorazit do cíle včas.

CAT - S.1118 (**KOMNENOS**) - Alespoň jeden člen do 11 let včetně + pouze jeden člen nad 18 let včetně  
CAT - S.1745 (**VOLTA**) - Alespoň jeden člen do 17 let včetně + alespoň jeden člen nad 45 let včetně  
CAT - S.0996 (**KAPET**) - všichni členové týmu od 9 do 96 let včetně

### = Znalosti a jiné nároky :

nároky na teoretické znalosti (*morseovka, kytky, stromy, stopy, šifry ...*) jsou minimální, zhruba na úrovni základní školy. Je dobré dokázat přespát pod širákem (*ale můžete i začít v sobotu ráno, skončit v sobotu večer a spát doma v postýlce – ale co je to potom za přežití, že ?*), mít rozumnou fyzičku, být zdravý, mít prověřené turistické vybavení (*boty, oblečení, karimatku, spacák, čelovku*), dokázat se porvat sám se sebou, se svou leností, pohodlností, snášet únavu, hlad, žízeň.

Závod je zaměřen na duševní a fyzickou vytrvalost a odolnost – obsahuje zejména psychicky deptající a humorné úkoly. Nejnáročnějším fyzickým výkonem a současně nejdůležitějším kritériem hodnocení je proslá trasa. Její délku a průběh můžete volit sami (*přidávat si k povinné minimální trase*) podle momentální týmové kondice. Dodržování pravidel je kontrolováno pouze svědomím účastníků.

Povinnou výbavou je fotoaparát, kterým zdokumentujete aktivity požadované pořadatelem a fotky odevzdáte v cíli (překopírujete na notebook), nebo dodáte pořadateli do 1 týdne.

= **Peníze**: startovné 99,- Kč / osoba

= **Vítěz** : každý, kdo do vystartuje a poté dorazí do cíle v rámci pravidel.

### = Způsob hodnocení :

- 1) Smyslem závodu je projít trasu, určenou *Body* zakleslenými v černobílé *Mapě*. Na každém *Bodu* naleznete a zapíšete si *Kód*, otevřete *Obálku* se stejným číslem a splníte *Úkol*. Všechny *Obálky i Mapu* nafasujete předem na startu. *Body* mohou být *Povinné* a *Bonusové*.
- 2) *Povinné body*
  - musíte projít všechny ve stanoveném pořadí. Žádný *Povinný bod* nelze vynechat.
  - Za dosažení *Povinného bodu* získáváte stanovený bonus, podle obtížnosti 500-1500 bodů.
  - *Obálka* obsahuje popis dalšího *Povinného bodu* a vypsání okolní *Bonusové body*, na které můžete z tohoto *Povinného bodu* vyrazit, před tím, než zamíříte na další *Povinný bod*.
  - *Obálka* obsahuje také *Povinný úkol*. Tento je vhodné vždy splnit! Za celý závod smíte nesplnit maximálně 3 *Povinné úkoly*.
  - za splnění *Povinný úkol* získáte bonus 100-1000 bodů, za nesplnění penále 1000 bodů.
- 3) *Bonusové body*
  - záleží jen na vás, zda na tyto *Body* půjdete.
  - Za dosažení *Bonusového bodu* získáváte stanovený bonus, podle obtížnosti 100-500 bodů.
  - *Obálka* obsahuje popis dalšího *Povinného bodu* a vypsání okolní *Bonusové body*, na které můžete z tohoto *Bonusového bodu* vyrazit, před tím, než zamíříte na další *Povinný bod*.
  - *Obálka* obsahuje také *Bonusový úkol*. Tento úkol nemusíte plnit.
  - za splnění *Bonusový úkol* získáte bonus 100-500 bodů, za nesplnění (pokud jste otevřeli obálku) penále 500 bodů.

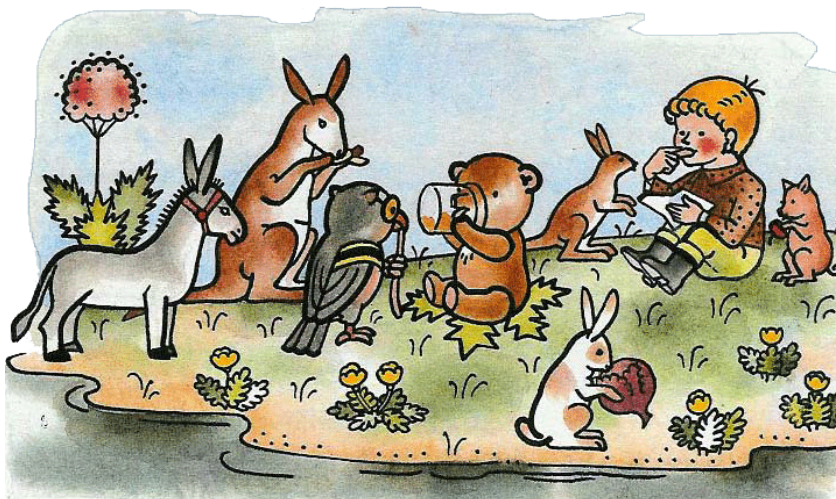
4) Pokud neprojdete *Povinný bod*, nebo jste nesplnili třetí *Povinný úkol* – a přesto chcete být hodnoceni, tak neotevíráte žádné další *Obálky*, neplníte *Úkoly*, neprocházíte žádné *Body* a míříte přímo do cíle. Místo cíle naleznete v *Obálce* označené „*Cílová obálka*“.

5) Totéž platí, pokud nestíháte. Můžete kdykoli během závodu otevřít *Cílovou obálku*. Na místo cíle, v ní uvedené, musíte dorazit do neděle do 16:30, při dodržení všech pravidel.

6) Bonusy či penále můžete získat také za váhu jídla, kterou si ponesete (čím méně, tím líp) a za speciální předstartovní úkol (dále v textu).

7) Pro hodnocení je rozhodující celkový součet bonusů a penále. Čas vůbec nerozhoduje.

8) Zdá se to složité ☺ ale není. Pravidla vysvětlíme podrobně na startu a odpovíme dotazy. Přihlášeným rozešleme podrobnější pravidla emailem. Na internetu budou zveřejňovány odpovědi na otázky, které zašlete.



#### = Každý tým musí mít :

- Maximálně 500 g jídla (včetně nesnímatelného obalu) na osobu
- Alespoň jeden nabitý mobil v obalu pro případ nouze (bude zapečetěn lepicí páskou)
- max. 200,- Kč pro případ nouze (bude zapečetěno do papírové obálky)
- PET láhev na vodu 1,5 litru se standardním vrškem typ „Kofola“.
- Lékárničku (obsah záleží na úvaze týmu) + případně nezbytné léky účastníků (např. na alergii)
- Fotoaparát s nabitým akumulátorem a místem na cca 100 fotografií
- hodinky s možností stopovat na vteřiny (ne mobil)
- Další povinná výbava bude přihlášeným upřesněna nejpozději týden před startem.

#### = Každý tým může mít (je doporučeno) :

- lehký a pohodlný batoh
- karimatka a spacák
- buzola (kompas)
- psací potřeba, pár papírů na psaní, toaletní papír (na jiné věci, jak psaní)
- něco jako pláštěnka, nebo vodě odolná bunda (pokud hrozí déšť)
- čelovka pro každého a nabité baterie

#### = Tým nesmí mít (je zakázáno) :

- Vše elektr(on)ické (GPS, telefony, vysílačky, MP3, ...), kromě hodinek, čelovky a foťáku.
- Veškeré doplňky stravy povzbuzujícího charakteru, energetické nápoje, drogy (vyjma sladkostí).
- Na pití je povolena jen čistá voda (můžete si pomoci dary přírody, jež jste neukradli)
- Nezapečetěné peníze – nic si nesmíte koupit, ani nijak jinak získat od osob mimo tým (výměnou, žebráním, krádeží, protislužbou)
- Převážovat se smíte pouze pěšky (tedy nesmíte jet na kole, koloběžce, stopem, na koni, skejtu, ...)
- Je zakázáno mluvit s lidmi mimo svůj tým. Smíte se s nimi pouze stručně pozdravit / rozloučit.
- Nesmíte porušovat zákony ČR, pravidla slušnosti a občanského soužití.

#### = Jak získat respektive neztratit body ještě před startem

- Maximální množství jídla je 500g na osobu. Za každých celých 50g, které si nevezmete, získáváte bonus 150 bodů. Maximální bonus je 900 bodů na osobu.

- Pokud se přihlásíte před startem:

- do 16. 4. 2015 – bonus 600 bodů na tým
- do 23. 4. 2015 – bonus 400 bodů na tým
- do 30. 4. 2015 – bonus 200 bodů na tým
- do 7. 5. 2015 – penále 50 bodů na tým
- později – penále 100 bodů na tým

- **Předstartovní soutěž** – otázka „Proč se jmenují jednotlivé kategorie Přežití tak, jak se jmenují ? **LEE, NESTLE, ATTILA, KOMNENOS, VOLTA, KAPET ?** Každý startující (člen týmu), který zašle do 7.5.2015 správnou odpověď na email [tomas.krepelka@seznam.cz](mailto:tomas.krepelka@seznam.cz) z emailové adresy, která se bude shodovat s jeho adresou v přihlášce, získá pro svůj tým pěkných 99 bodů !!

### = Co je to Přežití

Kultovní zlínskoscavtí soutěž malých týmů (nejen skautských), které chtějí zapracovat nejen na své fyzické a psychické odolnosti, ale zároveň chtějí zjistit, jak na tom aktuálně „jsou“ fyzicky a také psychicky. Přežití vyhrávají silné svaly, silná vůle a silné osobní pouto mezi členy týmu.

Po prvním dnu přežívání většina účastníků zjistí, že jde především o to, aby přežili až do konce nehledě na pořadí, protože nejde pouze o to, dostat se včas do cíle, ale také je nutné projít velké množství *Bodů*, splnit spoustu *Úkolů* a vyrovnat se situaci, že o trase a úkolech, které vás čekají, do poslední chvíle nic nevíte.

Jednou z nejtěžších věcí na Přežití je fér hra. Zůstat čestný vůči soupeřům, svému týmu i vůči sobě, přestože mě nikdo nekontroluje. Přežití má svá pravidla, jejichž základem je především fair play a závazek vyhnout se blbým „flignám“, jak to jen jde. To neznamená nepřemýšlet nad novými a originálními řešeními úkolů. Jde o to, abyste se vyhnuli všemu tomu, co byste u druhých považovali za podraz a s čím už během realizace máte vnitřní problém typu: „asi bychom to takhle dělat neměli.“ Znění úkolů se snaží být většinou co nejvíce blbuvzdorné. Leč i organizátor je pouze člověk :-D

Lidé, kteří se Přežití se ctí zúčastnili, si odnáší nejen silnější pouto se svými kamarády z týmu, ale získávají nové pouto i se všemi těmi, kteří se již Přežití kdy účastnili. Každý si totiž vzpomíná na sdílené chvíle hladu, zoufalství a vyčerpání, stejně jako radost z překonaných nástrah. Možná znáte postavy dobrodruhů z televize či knih (J. Pavlíček, B. Grylls a další). Vězte, že až pro Vás Přežití skončí, nebudete skoupí zařadit se mezi tyto celebrity, stejně jako mezi ostatní *Velké Borce*, kteří se Přežití kdy účastnili.

