

PŘEŽITÍ 2018

to pravé dobRRRrrrodružství

18. - 20 května 2018

Pro koho je závod určen?

Pro kohokoliv, kdo má chuť čelit výzvám. Nezáleží na věku, kondici, znalostech. Nejmladší loňský účastník měl 6 let, nejstarší 50 a oba došli do cíle. Kdo se necítí na plný výkon, může zvolit lehčí kategorii. Jediným limitem je, že potřebujete **TŘÍČLENNÝ** team s alespoň jedním plnoletým členem.

O co v Přežití jde?

Jedná se o pěší závod, který probíhá většinou v okolí Zlína. Přesný bod startu Vám bude sdělen až před začátkem závodu. Během závodu procházíte povinné body a plníte povinné úkoly (jaké cca můžete zjistit na www stránkách). Pokud máte síly navíc, můžete procházet a plnit i nepovinné úkoly. Po celou dobu máte omezené množství jídla a na pití můžete používat pouze čistou vodu. Taktéž je zakázáno používání nabuzujících látek, elektroniky a komunikace s okolím. Povinné body musíte projít do konce závodu a stihnout dojít do cíle. Pokud splníte tyto podmínky, budete hodnoceni a můžete se stát nejdrsnějšími Přeživšími.

Jaké jsou kategorie?

Možnosti máte dvě:

Hrochomut závod trvá 48 hodin (tato doba nelze zkrátit... tj. budete dvě noci v přírodě), musíte projít povinnou část trati s povinnými úkoly a našlapete min. 40 km. Pouze zde jde dosáhnout pravého vítězství v Přežití.

Slepicomut doba závodu je volitelná (lze ji stihnout za jeden den), musíte projít povinné body s povinnými úkoly pro vaši kategorii. Našlapete min. 8 km. Zde jde dosáhnout vítězství ve vaší Kategorii.

Kdy probíhá závod?

START

Hrochomut má sraz v pátek 18. 5. 2017 od 16:00 na dosud nespecifikovaném místě v okolí Zlína, start nejdříve 16:30.

Slepicomut má start v pátek 18. 5. 2017 v 16:30 - 18:00, nebo v sobotu 8:00 - 9:00, na dosud nespecifikovaném místě v okolí Zlína.

CÍL

Hrochomut má cíl v neděli v 16:30 na dosud nespecifikovaném místě v okolí Zlína. V tento čas musí být všechny teamy, chtějí-li být hodnoceny, na tomto místě!

Slepicomut má cíl v sobotu 19:00 – 20:00, nebo v neděli 15:30–16:30, za dosud nespecifikovaném místě v okolí Zlína.

Pravidla pro účastníky obou kategorií

- porušení pravidle může vést k vyloučení ze závodu
- jedná se o skautský závod a veškeré plnění a činnost spoléhá na vaši čest a fair-play
- dodržujte zákony ČR
- můžete používat jen to co máte u sebe a to co najdete v přírodě a je přírodní (pokud naleznete kolo tak jej použít nemůžete)
- pohybovat se můžete pouze pěšky
- každý člen může mít na startu max. 500 g jídla
- lidi co potkáte můžete pouze pozdravit, poprosit o vodu a informovat o tom že se účastníte závodu. Nesmí vám nijak jinak radit, ani vám pomáhat.
- ostatní teamy co potkáte můžete pouze pozdravit.
- nesmíte používat žádnou elektroniku, vyjma fotoaparátu a baterky. Rozhodně nesmíte používat GPS, mapy v mobilu (ani mobil samotný) apod.

Jak probíhá závod?

- rozdíl mezi kategoriemi je v počtu a umístění průchozích bodů a v čase startu a cíle. Kategorie Slepicomut musí dorazit do cíle buď v sobotu 19:00–20:00, nebo v neděli 15:30–16:30.

-na startu obdržíte hromadu obálek s kódy PBxx, nebo VBxx (Povinný Bod, či Volitelný Bod). Např PB01, PB02, VB01, VB02 atd.

-PB musíte projít ve stanoveném pořadí (všechny), v některých obálkách s PB je zmíněno, že po cestě na další PB se můžete stavět na některých VB... tedy na VB můžete jít POUZE tehdy, je-li to napsáno v obálce PB, kterou zrovna plníte!!! (pravidlo s VB neplatí pro kategorii Slepicomut, bude upřesněno komisařem Akim)

-obálku s kódem otvíráte až tehdy, když si myslíte, že jste opravdu na daném bodě.

-pokud nedosáhnete bodu, kde máte otevřít obálku, nebo pokud se rozhodnete volitelný bod a s ním spojenou obálku přeskočit, NESMÍTE tuto obálku otevřít.

-je-li v obálce nějaký úkol, musíte jej splnit do té doby, než otevřete další obálku, pokud tam přímo není napsáno něco jiného (např. musíte splnit ihned po přečtení).

-po otevření obálky musíte VŽDY splnit úkol, který je zde uveden. Pokud tak neučiníte, ztrácíte nejen \$ (body rozhodující o vítězství), ale většinou i život. Konkrétní penalizace je vždy uvedena přímo v obálce.

-váš team má 4 životy, až dorazíte do cíle musíte mít alespoň 1 život. Pokud ztratíte svůj čtvrtý život MUSÍTE ihned otevřít cílovou obálku.

-to že jste byli skutečně na správném bodě je kontrolováno většinou nějakým opisem či popisem (např. jaké datum je na kapličce), pokud máte tento údaj špatně či vůbec, počítá se jako byste na tento bod nedorazili! (budete tím pádem penalizováni, jelikož budete mít otevřenou obálku z bodu, kde jste nebyli)

-až otevřete poslední obálku PB, dozvíte se, kde je cíl. Do něj musíte dorazit do neděle do 16:30! Pokud dorazíte do cíle dřív, nemá to žádný vliv... musíte zde vydržet a řídit se pravidly až do 16:30.

(kategorie Slepicomut má více časových možností)

-pokud víte že to do cíle asi nestihnete, můžete otevřít obálku CÍLOVÁ OBÁLKA. Po otevření této obálky již nesmíte jít na žádné jiné body, než je cíl a nesmíte plnit žádné další úkoly. Dorazíte-li do cíle včas a za splnění pravidel, budete hodnoceni.

-za každý prošlý bod získáváte určitý počet kreditů (selat, značka \$), za projití PB 500\$, za projití VB 100-1000\$.

-za každý splněný úkol získáte určitý počet \$. Za úkol na PB 500-1000\$, za úkol na VB 100-1000\$ (čím je VB hůře přístupný, tím je za dosažení víc \$, bude zde ale lehčí úkol a za ten bude zase míň \$, zisky za projité VB jsou tedy téměř vyrovnané)

-veškeré plnění úkolů, bodové zisky, ztráty, ztráty životů, informace o dosažení bodů apod. píšete do průvodky, kterou obdržíte na startu. Tuto průvodku odevzdáte v cíli a pokud byly během závodu potřeba fotit nějaké důkazy, pošlete je do jednoho týdne komisaři. Informace v průvodce musí být čitelné a rozpoznatelné.

Bonusy a penále za jídlo

-na startu bude jídlo převažováno, pokud bude v původním obalu s uvedenou vahou, bude počítána tato. Pokud ne, bude váženo jídlo tak jak jej dodáte...jestli jej na váhu vysypete, nebo položíte v kovové misce záleží na vás...

-základní množství jídla na osobu je 250 g. Za toto množství nezískáte ani neztratíte \$. Za každých 50 g

jídla které budete mít nad limit ztratíte 500\$. Maximálně může každá osoba nést 500 g. Za každých 50 g které nevyužijete získáte 200\$. Spodní hranice není omezena...

-Do váhy se nepočítá čistá voda, pokud si ale vezmete na pití něco jiné, považuje se to za jídlo! (0,5 l kofoly = 500 g jídla)

-máte-li nějaké alergie, napište to do přihlášky.

Povinná výbava pro teamy HROCHOMUT

-bude upřesněno a nahrána nová verze tohoto dokumentu + bude zasláno na email

Jdu to toho, kam s přihláškou?!

Přihlášku předejte Plaváčkovi osobně, nebo přes email, společně s nevratným startovným 100,- na osobu. Pokud budete startovné posílat na účet, uveďte prosím do poznámky vždy své jméno a nejlépe i název teamu. Díky.

Email: pootos@skaut.cz

Účet: 1414090012/3030

POKUD POŠLE CELÝ TEAM PŘIHLÁŠKU DO:

Konce února 2018, získá bonus 900\$

Konce března 2018, získá bonus 600\$

Konce dubna 2018, získá bonus 300\$

Jakékoliv dotazy směřujte zde:

Jan Plaváček Křepelka, pootos@skaut.cz, 774 595 085