

# PŘEŽITÍ 2020

## V sejonijské stopě

### O co v Přežití jde?

**Start proběhne v sedle Brdo** mezi Bohuslavicemi a Doubravami - zastávka BUS. Dá se tu rozumně parkovat. Na startu dostanete informace k bodům (kontrolám) a úkolům na trati, každý samostatně zalepený. Během závodu musíte projít všechny povinné body (**PB**) a plníte povinné úkoly, které jsou jejich součástí. Pokud máte síly navíc, můžete procházet bonusové body (**BB**) – součástí některých z nich jsou i jednoduché úkoly. Mimo to dostanete několik bonusových úkolů (**BÚ**), které můžete plnit po dosažení libovolného bonusového bodu, kterého součástí není úkol.

Do konce závodu musí celý tým projít všechny povinné body a splnit na nich povinné úkoly a musíte stihnout dojít do cíle včas. Pokud splníte tyto podmínky, budete hodnoceni a můžete se stát nejdrsnějšími Přeživšími. Zvítězí tým, který získá nejvíce bodů, kterým říkáme Šetry (Shatters)

### Jaké jsou kategorie?

- **VLK**: závod trvá 48 hodin (tato doba nelze zkrátit, budete dvě noci v přírodě), musíte projít povinnou část trati s povinnými úkoly a našlapete minimálně 35 km
- **VLČE**: doba závodu je volitelná (lze ji stihnout za jeden den, nemusíte spát v přírodě) - nejdelší možný čas na trati je 48 hodin. Musíte projít povinné body s povinnými úkoly pro vaši kategorii. Našlapete min. 10 km. Výhodou je také větší svoboda ve volbě trati.

### Doprava do startu a cíle:

Doporučuji si zajistit dovoz na start a odvoz z cíle autem. VLČATA mají možnost nechat si auto na startu. Z cíle potom k autu celý tým (nebo v případě velkého zájmu alespoň řidiče) doveze cílový komisař.

**START: v pátek 22. 5. 2020** od 16:00 do 18:00 na sedle Brdo. Zhruba 20 minut strávíte na startu přípravou, převažováním potravin a kontrolou výbavy. Vlčata mají start **v pátek 20. 5. 2020** v 16:00 – 18:00, nebo **v sobotu 8:00 – 9:00**, na stejném místě.

**CÍL**: Vlci mají cíl **v neděli 24. 5. 2020 v 16:30** na dosud nespecifikovaném místě v okolí Zlína. Nejpozději v tento čas musí být tým v cíli, pokud chce být hodnocen! Vlčata mají cíl **v sobotu 19:00 – 20:00**, nebo **v neděli 15:30-16:30**, na svém cílovém prozatím tajném cílovém místě.

### Pravidla pro účastníky obou kategorií

Porušení pravidel může vést k vyloučení ze závodu.

Veškeré plnění úkolů, hodnocení, měření, procházení bodů ... spoléhá na vaši čest a smysl pro fair-play. Předpokládáme, že jste k sobě tvrdí a hodnotíte se přísně, ale spravedlivě. Tak, abyste se v případě vítězství mohli podívat poraženým do očí a nemuseli se stydět.

Pravidla:

- musíte dodržovat zákony ČR
- můžete používat jen to, co máte u sebe a to co najdete v přírodě a je přírodní. (Pokud naleznete jízdní kolo, nebo kilo salámu, tak jej použít nemůžete. )
- věci, nafasované na startu od komisařů, můžete použít pouze v případě, že je to výslovně uvedeno v popisu úkolu, respektive v některé z obálek.

- pohybovat se můžete pouze pěšky. Nikdo vás nemůže svézt, přesunout, přenést, půjčit kolo.
- lidi, co potkáte, můžete pouze pozdravit, poprosit o vodu a informovat o tom že se účastníte závodu. Nesmí vám nijak jinak radit, ani vám pomáhat, pokud není v popisu úkolu uvedeno jinak.
- ostatní teamy co potkáte cestou, můžete pouze pozdravit.
- nesmíte používat žádnou elektroniku, vyjma hloupého fotoaparátu, stopek a baterky. Rozhodně nesmíte používat GPS, mobil, tablet, rádio, MP3 přehrávač, zařízení pro noční vidění a podobně. Nesmíte používat internet v žádné podobě.
- Zákaz používání všeho nepřírodního, co naleznete cestou, se týká i spánku. Nesmíte spát v opuštěných chatách, senících, na verandách, ... samozřejmě pokud si s sebou poneseš stan, můžete jej použít.
- každý tým s sebou může nést jeden záchranný telefon, který bude na startu zapečetěn. Jeho rozbalení znamená diskvalifikaci.
- Pokud máte problém, můžete použít záchranný telefon (diskvalifikace!) k přivolání záchranného vozidla na čísle 775 332 254, které vás může odvézt k vašemu autu, nebo domů. V případě vážných zdravotních problémů je lepší volat 155.
- Pokud vzdáte závod a dostanete se domů vlastními silami, napište na číslo 775 332 254 SMS s informací který tým skončil, proč, kdy a kde. Ať vás pak nehledáme s policií po lese.

### Jak probíhá závod

- Zvítězí tým, který získá co nejvíce  $\$$  = Shatters (čti „šetrů“).
- na počátku závodu máte **4 životy**. Pokud vám nezůstane žádný život, jste diskvalifikováni.
- na startu obdržíte hromadu obálek s kódy PBxx, BBxx, nebo BÚxx (Povinný Bod, Bonusový Bod, Bonusový úkol), jednoduchou mapku závodu, seznam bodů.
- mapa zobrazuje přibližné umístění bodů. Přesný popis bodu je v obálce označené kódem bodu.
- seznam bodů obsahuje soupis všech bodů na mapě, odměnu za průchod (určitý počet  $\$$ ), případně maximální odměnu za splnění úkolu a informaci zda obálka s BB obsahuje úkol. Obálky s PB obsahují úkol vždy.
- celkový zisk za jeden úkol nemůže být **nikdy vyšší jak 2000 Shatters**, bez ohledu na to, co je psáno v obálkách s popisem jednotlivých úkolů. Pravidlo „max. 2000“ má vždycky přednost.
- musíte projít **všechny PB** a splnit úkoly u nich uvedené. Pořadí je libovolné.
- pokud víte, že to do cíle asi nestihnete, můžete zamířit do cíle i dříve, než projdete všechny povinné body. Dorazíte-li do cíle včas a při respektování pravidel, budete hodnoceni. Za každý neprošlý PB obdržíte penalizaci **3.838  $\$$  a všechny týmy, které prošly všechny PB, budou v hodnocení před vámi**, bez ohledu na počet získaných Shatters.
- pokud **povinný bod** z otevřené obálky nedosáhnete (= nemůžete otevřít další obálku), závod pro vás končí. Jediné místo, kam můžete zamířit, je cíl. Cestou již nesmíte otvírat žádné další obálky, plnit žádné nové úkoly, ani navštěvovat žádné body. I kdybyste přes ně šli ☺
- pokud dosáhnete PB, ale nesplníte úkol v něm uvedený, zapíšete si penalizaci a většinou i ztrátu života. Pak můžete otevřít další obálku.
- na každý bod (BB i PB) musí dorazit vždy celý tým najednou (musí se na daném bodě nacházet v jednu chvíli všichni členové týmu společně). Jinak se bod nepočítá jako dosažený.
- můžete mít otevřenou a plnit vždy jen **JEDNU** obálku – tedy pokud otevřete nějakou obálku, musíte dojít na bod, popsáný v této obálce a/nebo splnit úkol v ní uvedený. Mezi otevřené obálky se nezapočítávají průběžné úkoly = úkoly označené jako průběžně, nebo ty úkoly, které mají výslovně uvedeno dlouhodobé plnění úkolu (splňte až najdete přehradu, splňte do sobotní půlnoci, ... )
- BB můžete procházet v libovolném pořadí. Za neprojití BB, které jste neotevřeli, nemáte žádný postih. Ale pokud obálku otevřete, projít jej musíte.

- pokud BB (bonusový bod) z otevřené obálky nedosáhnete, ztrácíte tolik Shatters, kolik byl bonus za dosažení bodu. Zapišete si penalizaci a pak můžete otevřít další obálku.

- BÚ můžete plnit v pořadí dle libosti. BÚ nemusíte plnit. Ale pokud obálku s BÚ otevřete, plnit jej musíte.

- pokud BÚ (bonusový úkol) z otevřené obálky nesplníte, ztrácíte někdy život, ztrácíte určitý počet \$, uvedený v obálce. Zapišete si penalizaci. Pak můžete otevřít další obálku.

- úkol (úkoly) nalezený v obálce musíte splnit nejpozději před otevřením libovolné další obálky, pokud není uvedeno jinak (např. ... „splňte ihned po přečtení“, „splňte do nedělního rána“ ...)

- to, že jste byli skutečně na správném bodě, je kontrolováno většinou nějakým popisem, kresbou, fotografií (např. jaké datum je na kapličce). Pokud máte tento údaj špatně či vůbec, počítá se jako byste na tento bod nedorazili! Nezáskáte žádné \$ za dosažení tohoto bodu. Ani za splněný úkol (úkoly), který byl v obálce zadán, nezáskáte žádné \$.

- Doporučuji fotit si přítomnost na všech bodech a způsob plnění všech úkolů pro případ řešení nesrovnalostí, sporů a reklamací.

- do cíle musíte dorazit do neděle do 16:30 (kategorie Vlčata má více časových možností – viz výše). Pokud dorazíte do cíle dřív, nemá to žádný vliv... musíte zde vydržet a řídit se pravidly až do 16:30.

- veškeré plnění úkolů, zisky \$, ztráty \$, ztráty životů, informace o dosažení bodů apod. píšete do průvodky, kterou obdržíte na startu. Tuto průvodku odevzdáte v cíli. Pokud byly během závodu potřeba fotit nějaké důkazy, pošlete je do jednoho týdne komisaři. Informace v průvodce musí být čitelné a rozpoznatelné. V případě, že komisař nedokáže na základě uvedených údajů zjistit informace o správném plnění úkolu, nebo dosažení bodu, může posoudit úkol jako nesplněný, respektive bod jako nedosažený.

#### **Příklad průběhu závodu:**

Kouknu na startu na mapu a rozhodnu se jít na povinný bod PB 02. Je to kousek. Otevřu tedy obálku PB 02, přečtu si, kam mám přesně jít a jaký úkol mám plnit. Navíc vytáhnu z obálky průběžný úkol PÚ 01, který, jak je v popisu uvedeno, můžu plnit kdykoli během závodu. Ok, to je fajn. Průběžný úkol nemusím plnit hned, nepočítá se jako otevřená obálka. Pro splnění úkolu PB 02 je třeba louka. Jdu na bod PB02 a cestou žádná louka není. Dosáhnou PB 02, zapišu do průvodky vše potřebné a hledám louku. Cestou těsně míjím vrchol, kde je podle mapy bonusový bod BB 12, ale nevím kam přesně jít, a stejně bych BB 12 nemohl splnit, protože nemůžu otevřít další obálku - nemám stále splněný úkol z obálky PB 02. Konečně najdu louku a pokusím se splnit úkol. Nepodaří se mi to. Napišu si do průvodky penále, ztrátu života a konečně mám obálku PB 02 z krku. Nesplněný průběžný úkol PÚ 01 mi nevádí, na ten mám čas celý závod. Teď tedy otevřu obálku BB 12 a vrátím se na místo popsané v BB 12. BB 12 jsem dosáhl, obálku mám tedy splněnou a protože součástí BB 12 nebyl žádný úkol, a tak si na BB 12 otevřu bonusový úkol. Třeba BÚ 04. Nastuduju plnění a moc se mi do něj nechce, raději bych se vydal k PB 05, který je poblíž. Ale obálku PB 05 nemůžu ještě otevřít = bod PB 05 si nemůžu započíst jako splněný, protože jsem nesplnil BÚ 04. Splním tedy z úkol BÚ 04. Tím mám obálku BÚ 04 z krku a můžu pokračovat dál, otevřít obálku PB 05 a vrhnout se na dosažení povinného bodu a splnění úkolu z obálky PB 05. Ale to si nechám na sobotu, už je pozdě, jdeme spát. Doufám, že je to jasné ☺

#### **Bonusy a penále za jídlo**

- na startu bude jídlo převažováno. Pokud bude v původním obalu s uvedenou vahou, bude počítána tato. Pokud ne, bude váženo jídlo tak, jak jej dodáte ... jestli jej na váhu vysypete, nebo položíte v kovové misce, záleží na vás.

- základní množství jídla na osobu je 1000g (vlci a přespávající vlčata) / 500g (jednodenní vlčata). Za každých ušetřených 100g jídla, získáte 500 Š. Spodní hranice bodování je omezena na 500g (vlci) / 200g (vlčata). Můžete samozřejmě nést méně, ale ušetřená hmotnost pod spodní hranicí již nebude hodnocena.
- Do váhy se nepočítá čistá voda. Pokud si ale vezmete na pití cokoli jiného, jak čistou vodu, považuje se to za jídlo! (0,5 l kofoly = 500 g jídla)
- máte-li nějaké alergie, speciální režim (diabetici), napište to do přihlášky a domluvíme se na dalším postupu, individuálním hodnocení, ...

### **Povinná výbava**

Povinná výbava verze 2.2 pro vlky i vlčata: turistická mapa prostoru mezi Zlínem, Luhačovicemi a Valašskými Klobouky, jedna šestistěnná kostka, tři syrová vejčička, tři tenisáky, dva šátky na zavázání očí, nůž zavírací, metr měřicí na centimetry o délce minimálně jeden metr, hloupý foťák (bez internetu a GPS), stopky (hloupý telefon bez SIM karty), 1,5 litrová PETka nejlépe s širším hrdlem (není na pití), pevný hrníček o obsahu cca 200 ml – nejlépe plastový, dvě psací potřeby nerozpitelné vodou

Pouze VLCI - Matroš pro cílový mastercheef.

### **Co je cílový mastercheef?**

Každý tým startující v kategorii VLCI si s sebou vezme velký ešus s víčkem, který může naplnit libovolnými základními potravinami, ze kterých potom v cíli udělá na svém ohni/vařiči mňamku, která cílového komisaře vystřelí z trenýrek. Ešus musí jít zavřít víčkem. Na startu bude zapečetěn, aby vás obsah nelákal. Ešus může obsahovat pouze základní suroviny ve výchozím surovém stavu (sůl, rýže, jahody, ...), žádné polotovary (vegeta, čínská polévka, uvařené maso, předvařená rýže, nakrájené jahody, ...). Přípravu musíte stihnout do neděle 16.30. Počítejte s tím, že suroviny budou uzavřeny 48 hodin v ešusu v relativním teple. Pokud neuvaříte nic, nebo uvaříte něco, co komisař odmítne sníst, ztratíte 1000 Shatters. Vítěz získá 2000 Shatters. Ostatní týmy úměrně výkonu.

Teoreticky nemusíte nést suroviny v ešusu, mohou být zapečetěny třeba v silonové tašce, nebo dřevěné bedně, ale musíte na startu komisařům prokázat, že se do ešusu vejdou a tento půjde zavřít víčkem.

### **Dotazy:**

směřujte na: Tomáš Simba Křepelka, 602 11 44 25, tomkrepelka@seznam.cz