

Přežití 2020

Z pohledu týmu Kapřici

Přípravy

Přípravy na Přežití byly ve znamení dvou základních otázek – jak spát a co jíst. Blbánek a Lama ještě nemají vlastní krosny, pouze „městské“ batohy, kam se sotva vejde spacák, nějaké to jídlo a oblečení, nemluvě o karimatce či stanu. Proto King Kong rozhodl, že se v rámci váhových úspor vezme pouze staříčké pončo, které poslouží jako celta. Domácí přípravné testy prokázaly, že přeměna je možná a že Blbánek a Lama nohy mají specifickou přitažlivost k červeným šňůrkám, kterými se pončo kotvilo do země.

Původní proviantový váhový limit byl zvednut na 3 000g na tým. King Kong po poradě s Lamou stvořil 24h jídelníček. Nakoupené suroviny vážily přes 3 000g a bylo nutné rozhodnout, co zůstane doma. K překvapení King Konga se po redukci váha jídla nezastavila na očekávaných 2 999g, ale na 2 400g. Blbánek a Lama svorně prohlásili, že „hořkou čokoládu ani sušené švestky nepotřebují“. King Kong se alespoň pokusil nenásilně vnutit karamelové sušenky k rannímu čaji, ale neuspěl. Čokoláda, sušené švestky i sušenky zůstaly doma. A čaj taky, jak v půlce závodu zjistil King Kong.

Start závodu

Po příjezdu na Brdo zavládlo v autě příjemné vzrušení. Tolik závodících týmů! Po krátkém tápání dostáváme obálky s instrukcema, mapu a ke King Kongově překvapení i další vybavení do krosny.

Rozlepujeme obálku Start a do klína se nám vysype 32 kartiček s písmeny uprostřed a podivnými symboly po stranách. Šifra! To je něco pro nás. Blbánek s Lamou nepotřebují povzbudit a kartičky zkoumají ze všech stran. Netrvá dlouho a šifra je prolomena. Nálada v týmu je výborná.

Hledání studánky

Koukáme do mapy a radíme se o dalším postupu. Modré kroužky – Povinné Body (PB) – jsou prakticky na ose mezi Startem a Cílem závodu. Červené kroužky – Bonusové Body (BB) – rozesté po zbytku mapy. Ani nevím proč, rozlepujeme jako první obálku s bodem BB13 – Studánku, který není ani první na ráně. Čekají nás odhadem 3 kilometry pochodu. Nahazujeme batohy a vyrážíme. Blbánek celou dobu mluví o Minecraftu, Lama zarytě mlčí. King Kong se utvrzuje, že v Minecraftu mu už dávno ujel vlak. Lama zarytě mlčí. King Kong začíná být nervózní, co je s Lamou. Tlačí boty? Těžký batoh? Nakonec jde o mikinu – je vedro a Lama se potí. Uf, jdeme dál.

Dorážíme na bod PB02, ale King Kong si myslí, že už jsme na bodě BB13. Chvilku bloumáme kolem a hledáme tyč se zelenou cedulkou. Po dvaceti minutách se King Kong přesvědčí, že dle mapy jsme blbě. No nic, sil je dost. Po dvaceti minutách dorážíme ke Studánce.

Tyč s cedulkou nachází Lama vcelku snadno. Podlézavý úkol je pro Lamu a Blbánek sranda, King Kong si všimá, že Lama i Blbánek mají úplně nové kalhoty, maminka bude mít radost. King Kong nachází

v rozryté půdě ještě živou žížalu. Dle instrukcí se bude hodit a tak ji bereme sebou. Rozlepujeme obálku PB01 – Tábor Opeřeného hada.

Tábor Opeřeného hada

Tábor nacházíme rychle, je na báječném místě. King Kong žasne nad zachovalou kuchyní i kadiboudou. Na povinném bodě se schází více týmů, zabíráme proto místo na cestě a začínáme plnit úkol. Přehazovaná tenisáky a vajíčky. Už se stmívá a pod korunami stromů do tmy září nové kanárkově žluté tenisáky. Vajíčka bohužel nezáří. První vajíčko jsme málem rozbili o Lamí hlavu. Naštěstí se jen odrazilo. Když rozbíjíme první vejce, máme do povinných minimálních 10 čtyřpřehozů ještě daleko. Napětí se stupňuje a s každým úspěšným čtyřpřehozem jásáme jako bychom hráli Nagano. Nakonec při šestnáctém čtyřpřehozu rozbíjíme poslední, třetí, vejce - tma zvítězila, ale body jsou v kapse.

Jeden z týmů staví na louce stan a rozdělává oheň. Lama i Blbánek přichází s návrhem, že louka by byla dobrá na přespání. King Kong však zavelí a jde se ještě na PB02 – Brána do Země Nezemě.

Brána do Země Nezemě

Cestou zpět míváme Studánku, kde vybalujeme čelovky. King Kong začíná pochybovat, zda rozhodnutí zdolat PB02 byl dobrý nápad. Lama i Blbánek se podezřele tulí. Že by se báli tmy? King Kong se snaží zabavit mysl Blbánka i Lamy přípravou na další úkol. Podlézání Brány (betonového mostku přes potok) s plnou polní. Jsou dva způsoby – základní, kdy za jedno podlezení tým získá 450 Shatterů a bonusové, kdy za jedno podlezení tým získá dvojnásobek Shatterů. Bonusové podlézání je však jen v ponožkách a trenkách. King Kong matematicky vysvětluje, proč je zajímavější plnit úkol Bonusovým způsobem – stačí dva podlezy a téměř maximum bodů je v kapse. King Kong nakonec nepřesvědčí ani Lamu, ani Blbánka a ani King Konga. Blbánek rozhoduje, že podlezy budou základní a celkem tři. Pro Lamu to znamená tři podlezy, pro Blbánka šest a pro King Konga devět. No super.

Když dorážíme k Bráně (mostek přes silnici), potkáme další dva týmy. Vzhledem k únavě (toulle dobou už doma dávno Lama s Blbánkem leží v posteli) rozdává King Kong „hroznýše“, alias hroznový cukr. Nálada se trochu zvedá. Bez přípravy jdeme na věc. Vrháme se pod most a narážíme na problém. V potoce je voda a dostat se skrz znamená velké riziko uklouznutí a nedobrovolného koupání. King Kong přebírá iniciativu a pomocí několika kamenů vytváří záchytné body. Lamě se úkol zalíbí a rozhoduje se jej plnit celkem šestkrát namísto třikrát. Blbánek už mele z posledního a to doslova. King Kong zabejčí, s jedním batohem v jedné ruce, s druhým batohem v zubech a s krosnou na zádech zdolává Bránu třikrát sám. Je dobojováno. Teď už jen najít vhodné místo na spaní.

Noc

Balíme saky paky a vyrážíme po cestě směrem k dalšímu bodu BB04. Čelovkami hledáme vhodné místo k utáboření. Nakonec nacházíme travnatý plácek hned u cesty. Shazujeme batožinu, vybalujeme pončo a stavíme přístřešek. Blbánek s Lamou soutěží, kdo vícekrát zakopne o červené provázky vypínající pončo. Nakonec vyhrává Lama. King Kong se rozčiluje, ale hartusení už nemá šťávu.

Lama s Blbánkem usínají do dvou minut od zapnutí spacáků. King Kong ještě chvíli hledá hvězdy na obloze, ale ty jsou schované za mraky. O půlnoci usíná. V jednu hodinu ráno se King Kong probouzí. Drobně prší. No super. Zkontroluje, že Blbánek s Lamou jsou pod pončem a v suchu, otočí se na bok a kašle na déšť.

Druhý den

V šest hodin ráno se drobné mrholení změní v intenzivní déšť, který už nelze ignorovat. Idylka skončila. King Kong probouzí Lamu s Blbánkem. Na snídani není čas, ale další bod BB04 má být seník vzdálený asi kilometr od místa noclehu. Házíme věci do batohů a King Kong zjišťuje, že mapu nechal přes noc v trávě. Naštěstí v nepromokavém obalu. I přes déšť je nálada v týmu dobrá. U Seníku nás nečeká žádný úkol a tak pod borovicemi realizujeme naši „snídani v jehličí“. Řešíme další postup. Z několika variant se dohodneme na následující variantě – BB08 – Pomníček Ludka Kocmana → PB03 – Země Čolků → BB01 – Studánka Sirčena. Vyrážíme.

Pomníček Ludka Kocmana

Po půl kilometru přicházíme k pomníku. Úkol je prostý, naučit se písničku o Farmáři Johnovi a na dalším stanovišti ji nazpaměť a bez chyby zazpívat. Bohužel při otevírání obálky se nám z písničky vytrhly kusy textu i tak se snažíme. Brzy zjišťujeme, že některé pasáže asi nedáme. Slovní pomůcky typu „SOCH“ (svůj opustivše chlív) nepomáhají, slovní skladba stylu „tak poučení z písně vem“ je pro Lamu a Blbánka taktéž neřešitelný problém. Dáváme tomu ještě deset minut a vyrážíme směr Země Čolků. Stále prší a na vrcholku kopce se není téměř kde schovat. Potkáváme další týmy. Nejprve zkoušíme odříkat písničku, ale nedaří se a přijdou na řadu i slzy. Naštěstí nás neúspěch nestojí žádné Shatters ani životy.

Pojídání čolků (rybiček)

Vrháme se na plnění dalšího úkolu. Pojídání čolků alias sušených rybiček. Rychle počítáme, kdo kolik čeho má dle pravidel sníst, aby byl bodový zisk co největší. No, po chvíli počítáme, jaký je nejmenší počet rybiček, který musíme sníst, abychom dostali alespoň nějaké body. Nakonec jsme se dopočítali, že King Kong a Lama musí sníst čtyři rybičky, a Blbánek právě jednu. Blbánek se musel dlouho přemáhat, aby tu jednu snědl, nakonec ji dal a do další jsme ho raději nenutili.

Oběd

Dlaší bod – Studánku Sirčenu jsme našli snadno. Vzhledem k nepolevujícímu dešti jsme se rozhodli opustit oblast s výskytem bonusových bodů a přesunout směrem k cíli a posledním dvěma povinným bodům. Vyrázili jsme tedy na PB04 – Banánovou horu. Těsně pod vrcholem, ještě v lese, jsme se schovali pod vysoký posed a udělali oběd. Čínskou nudlovou polévku z pytlíku. Oběd šampiónů. Horký glutamátový roztok nás zahřál na těle i na duši. Jako zákusek jsme rozdělali sušené banány a oříšky. King Kong upozornil, že z 2 400g proviantu zbývá asi 200g a do cíle zbývá ještě minimálně pět kilometrů.

Banánová hora

Po vydatném obědě jsme pokračovali na Banánovou horu. Stále mrholilo a na otevřeném prostranství i dost foukalo. Přesto jsme se rozhodli na Banánové hoře splnit hned dva úkoly. Ten povinný – pojídání tří banánů se zavázanýma očima a pouze pomocí úst – zvládl King Kong sám za čtyři minuty. Ostatně pro hladového to nebyl úkol jako spíše odměna. Ten průběžný – trakař na 100 metrů – zase plnili Lama s Blbánekem a také si nevedli špatně.

Ďáblova chata

Další zastávkou měla být dva kilometry vzdálená Ďáblova chata. Počasí se umoudřilo a cesta vedla vesměs z kopce. Cestou jsme spatřili několik černožlutých mloků. Úžasná zvířátka. U chaty plníme další úkol – Ďábelské prkýnkovo-tenisákové přepodlezý. Třicetism přepodlezů je minimum. Po nalezení správného rytmu „dolů, nahorů, výměna“ nám jdou vcelku rychle. S Lamou a Blbánekem smlouvám, kolik přepodlezů uděláme nad minimum. Nakonec končíme na čísle čtyřicetdva, což byla škoda. V tu chvíli nám zbývalo do konce závodu necelých sedm hodin a pouze poslední bonusový bod.

Křížek u Provodova

Blbánek rozhoduje, že nepůjdeme ke křížku nejkratší cestou z kopce, ale na východ k cyklostezce. Mlčím a na seznam „domácích“ úkolů si v duchu připisuji čtení mapy, zejména vrstevnic. Stoupáme kolem chalup a nalézáme funkční studnu s ruční pumpou Sigma. Zkoušíme kvalitu vody. Je cítit po železe a močůvce. Zásoby vody raději nedoplňujeme. Obloukem se dostáváme ke Křížku, kde nás žádný úkol nečeká. Vydáváme se pomalu do Cíle, který je poblíž. Do konce závodu zbývá něco přes pět hodin. Jsme unavení a těšíme se domů.

Bonusové úkoly na Zákrutě

Po delším odpočinku navrhuji Lamě a Blbánkovi plnění Bonusových úkolů na které jsme úplně zapomněli. Překvapivě souhlasí. Otevíráme obálku BÚ 02 – Casino 38. Správná trefa! Ležíme na karimatce a házíme kostkou. Stačí naházet 38x šestku a bodíky jsou v kapse. Užíváme si to, nikam nespěcháme. King Kong vysvětluje základy teorie pravděpodobnosti a na Casinu 38 názorně ukazuje, jak se statistici mýlí. Daří se nám hodit i tři šestky za sebou (pravděpodobnost 0,5%). Nálada v týmu se hodně vylepšuje.

S nadšením otevíráme obálku BÚ 01 – Svůj širák odhazují... Stačí do modré krabičky dvacetkrát hodit tenisák ze vzdálenosti deseti metrů. Každý máme 40 pokusů. Po pár hodech je jasné, že nemáme šanci. Blbánek se vzteká a úkol častuje nevybíravými slovy. Z čtyřiceti hodů končí v cíli jen jeden. King Kong přes počáteční sebedůvěru zasahuje cíl jen dvakrát. Lama je nakonec nejlepší se třemi zásahy. Po skoro hodině to vzdáváme a do průvodky zapisujeme první mínusové body. Nálada je ta tam.

Další obálku otevíráme po více než hodině. Motivovat unavené Kapříky je už problém. Obálka BÚ 3 – Pitomec nabízí na první přečtení těžký úkol. Navléknout nit na jehlu se zavázanýma očima. Rozhodujeme se pro základní variantu, kde si můžeme rozdělit role. Možná chyba, protože nit navlékneme za pár minut dvacetkrát, což je maximum.

Cílový úkol

Další Bonusové úkoly neriskujeme a otevíráme Cílovou obálku. Je v ní poslední úkol a nám zbývají tři hodiny. Úkol zní prostě, posbírat tři předměty o váze 38g, 338g, respektive 3338g. Dáváme hodinu pauzu a vymýšlíme, jak si odhad zpřesnit. Ze startovního vážení víme, že náš cukr vážil 58g a vzhledem k tomu, že jsme zapomněli čaj, jsme jej nespotřebovali. Lama snědl třetinu a první předmět o váze cca 38g byl připraven. Pro nalezení 338g těžkého předmětu jsme využili balíček piškotů, který jsme dostali na startu a u kterých jsme znali přesnou váhu. Pomocí nerovnoramenných vah z tyčky ze stanu jsme našli dlouhý klacek, který jsme postupně zkracovali, až nám váha vyšla na cca 338g. Stejným způsobem jsme přistoupili k nalezení kamene o hmotnost 3338g. Jako protizávaží jsme použili Lamí a Blbánkův spacák, kde byla uvedena váha + propan-butanovou lahev o téměř známém obsahu. Tyčka ze stanu klouzala a vážené předměty nám furt padaly. Ale odpovídající kámen jsme našli. Výsledné převážení předmětů ukázalo, že jsme pomocí vah podměřovali.

Závěrem

Naše první Přežití. Bylo náročné a splnilo naše očekávání. Již na začátku jsme se dohodli, že pojedeme na „jistotu“ a naším cílem bude Přežít, tj. dojít do Cíle. To se nám nakonec podařilo. Vyzkoušeli jsme si, kde máme silné stránky a kde je prostor pro zlepšení. Vzhledem k velké časové rezervě v druhé půli závodu je jasné, že máme na víc. A Přežít můžeme pojmut ještě více jako boj o „přežití“. Na příští Přežití jsme si stanovili jasný cíl - skončit nejhůře druzí a sáhnout si na opravdové dno.

P.S.: Žízala to nakonec nepřežila, je pohřbena v trávě za zastávkou Na zákrutě.

Vili – Blbánek

Viki – Lama

Guff – King Kong