



Zveme všechny skauty, skautky, kluky, holky, mámy, táty, kamarády ...
na 25. ročník tradiční akce Sejonijské smečky

20. - 22 května 2022

Přežití 2022 - Draco Super Kola

Závod na 48 hodin pro drsňáky,
(nebo na méně pro mladší a méně zdatné)

Chcete poznat opravdové přátelství? Zkusit co je opravdový hlad? Sáhnout si na dno svých sil, nebo se jen pohodově zabavit o víkendu bez nároku na vítězství? Tak poďte přežít na Přežití!

Pro koho je závod určen?

Pro kohokoliv ve věku 5 - 99 let, kdo má chuť čelit výzvam. Nezáleží na věku, kondici, znalostech. Délku trasy a dobu trvání závodu si volíte sami. Kdo se necítí na plný výkon, může startovat až v sobotu a nemusí ujít celou trasu. Jediným limitem je, že potřebujete TŘÍČLENNÝ team s alespoň jedním plnoletým členem. Účast týmů z jiným počtem členů je možná, ale nebudou hodnoceny.

více fotografií na <http://tomkrepelka.rajce.idnes.cz>

více textu na <http://www.simbik.eu/prez/index.htm>

Kategorie:

Tento rok je jen jedna kategorie DRACO.

Sraz - 20.5.2022 od 15.30 na parkovišti za městským úřadem Vizovice (<https://mapy.cz/s/nevolumato>).

Start - 16:00 tamtéž (startovat v pátek lze až do 18:00, v sobotu v 9.00)

Cíl - neděle 22. 5. 2022 v 16:00 na prozatím neznámém místě, v dosahu zlínské MHD.

Proč jde o přežití (v čem je to těžké):

- můžete používat jen to, co nesete s sebou a věci přírodního původu nalezené v přírodě
- omezené množství jídla
- můžete pít jen čistou vodu (to je jediná věc, kterou můžete od někoho získat)
- lidi co potkáte (nejsou z vašeho týmu) můžete pouze pozdravit, poprosit o vodu a informovat o tom že se účastníte závodu. Nikdo mimo tým vám nesmí s ničím pomáhat, radit, cokoli darovat či prodat (mimo čistou pitnou vodu)
- je zakázána jakákoli elektronika mimo foťáku, hodinek a baterky, které jsou povinné :-)
- zejména je nepřípustný mobil a GPS v jakékoli podobě (ani jako součást povoleného zařízení)
- pohyb je povolen pouze pěší.

O co v Přežití jde?

Jedná se o pěší závod, který probíhá většinou okolí Zlína. Během závodu procházíte povinné BODY a plníte povinné ÚKOLY (jaké cca můžete zjistit na www stránkách). Pokud máte síly navíc, můžete plnit úkoly s větším nasazením, než je povinné. Občas můžete projít přes nepovinný bod, nebo splnit nepovinný úkol a získat tak nějaký bonus navíc. Všechny povinné body musíte projít do konce závodu a stihnout dojít do cíle včas. Pokud splníte tyto podmínky, budete hodnoceni a můžete se stát nejdrsnějšími Přeživšími. Pokud nestíháte, můžete kdykoli otevřít Cílovou obálku a jít přímo do cíle. Budete sice penalizováni, ale budete hodnoceni. A jak se pozná vítěz? Je to tým, který získá nejvíce Srpců :-)

Jak se hodnotí a jak se šlape (červeně popsáno na příkladu cesty z bodu BOD01 na další bod BOD02):

- cílem závodu je projít všechny body, splnit co nejlépe všechny úkoly, strávit na trati ideálně 48 hodin (za kratší dobu závodu máte penále) dostat se do cíle včas a přežít v něm podle pravidel do 16:00. Za všechny úspěchy a neúspěchy získáváte, nebo ztrácíte - Srpce.

- Po celou dobu Přežití se tým pohybuje společně, pokud není v úkolu stanoveno jinak (*Na záchod můžu jít sám. Pokud se jdu podívat na kopec, jestli je to ten správný bod kam mám namířeno, můžu tam jít sám. Ale projít trasu, plnit úkoly a dosáhnout povinné i volitelné body musí tým celý společně*)
- na startu obdržíte spoustu obálek. Jsou číslovány postupně START, OB00, OB01, OB02,, CILOVA (OB01). V každé obálce je úkol UKOLx (UKOL01) a popis dalšího bodu kam máte namířeno (BOD02).
- Body musíte projít ve stanoveném pořadí, ze startu na BOD00, BOD01, BOD02, BOD03, ... až po poslední BOD. Pokud je v obálce uveden volitelný, nebo jiný bod, je uvedeno i kdy jej projít.
- Obálku otevíráte vždy až na bodu, ke kterému patří, pokud není v textu obálky stanoveno jiné místo pro otevření. Pokud tým bod (místo pro otevření) nedosáhne, nesmí obálku otevřít. (*Obálku OB01 můžete otevřít jen a pouze přímo na bodě BOD01, v okamžiku, kdy je přítomný celý tým*)
- Na bodě BODx otevřete obálku OBx, a přečtete si, jaký máte plnit úkol UKOLx a kde najdete další bod BODx+1, na kterém můžete otevřít další obálku OBx+1 (*Na BOD01 otevřu obálku OB01 a přečtu si, jaký mám plnit úkol UKOL01 a kde najdu další bod BOD02, na kterém můžu otevřít další obálku OB02*)
- Úkol, zadaný v obálce musíte splnit nejpozději do otevření další obálky = před dosažením dalšího bodu, pokud není v popisu úkolu stanoveno jinak. (*UKOL01 musím splnit cestou na BOD02 a to dříve, než se na BOD02 dostanu*)
- Pokud úkol nesplníte, dosáhnete další bod a chcete otevřít další obálku, počítá se tento úkol jako nesplněný a započítáte si penále (obvykle 1000 srpců), a ztrátu životů (obvykle jeden) uvedené u tohoto úkolu. Tento úkol již dále nesmíte plnit. (*Pokud nesplním UKOL01 a dostal jsem se na BOD02, započítám si penále 1000 srpců, ztratím život a otevřu OB02. Úkol UKOL01 již nesmím dále plnit*).
- Na startu má váš tým 1 život. Za nesplnění úkolu ztratíte obvykle jeden život, pokud není uvedeno v obálce jinak. Při příchodu do cíle vám musí zbývat alespoň jedné život. Co s tím? Na startu nafasujete 3 oživovací lektvary. Když ztratíte život, můžete se oživit. Zaplatíte za oživovací lektvar (za první 2.000,- Srpců, za druhý 4.000,- Srpců, za třetí 6.000,- Srpců - platbu pouze zapíšete do průvodky) a vypijete zakoupený lektvar = oživilí jste se, máte opět jeden život. Pokud se neoživíte, protože už nemáte žádný oživovací lektvar, nebo za něj nechcete utrácet, musíte otevřít cílovou obálku CÍLOVKA a dál se řídit pokyny v cílové obálce. Pokud se dostanete do cíle a přežijete v něm do 16:00, budete hodnoceni a stále můžete vyhrát.
- Pokud úkol splníte a nedosáhnete další bod, nemůžete otevřít další obálku a úkolová část závodu pro vás končí - otevřete cílovou obálku, označenou CÍLOVKA a řiďte se pokyny uvedenými v ní. (*Splnil jsem UKOL01, ale nejsem schopn najít BOD02. Hmmm ... tak to je smůla. Závod pro mě končí. Otevírám obálku CÍLOVKA, podle ní dojdou do cíle a přežijou v ní do neděle do 16:00 - budu hodnocený a pořad můžu vyhrát*).
- Pokud vám nezbyvají síly, nezbyvá čas, máte puchýře, trdomyslnost, ... otevřete kdykoli cílovou obálku a jdete do cíle. Když tam přežijete do 16:00 podle pravidel, budete hodnoceni a můžete vyhrát (*Je neděle deset hodin ráno a zbývá mi k otevření ještě dvacet obálek ze třiceti, co jsem dostal na startu. Mám pocit, že to už asi nestihnu. Otevřu tedy obálku CÍLOVKA, lážo plážo dojdou do cíle, stačí když tam budu v 16:00. Pořád mám naději na vítězství*).
- Po otevření Cílové obálky již nesmíte otevírat žádné další obálky, plnit žádné úkoly, ani navštěvovat další body - pokud není v obálce CÍLOVKA uvedeno jinak. Musíte se dostat do neděle do 16:00 do cíle - místo cíle je popsáno v cílové obálce. Pokud dojdete do cíle s použitím Cílové obálky včas a přežijete podle pravidel do 16:00, budete hodnoceni.
- Pokud z jakéhokoli důvodu nemůžete/nechcete pokračovat dál, můžete ukončit závod kdekoliv. Můžete vybalit zapečetěný nouzový telefon a zavolat si svůj odvoz. dostanete penále za předčasné ukončení Přežití a nesplněné úkoly a neprošlé bod dle pravidel.
- každý úkol má dvě úrovně plnění - minimum a bonusová
- za každý úkol splněný na minimum získáte 500 srpců. (*Na BOD01 otevřu OBALKA01 a dočtu se, že mám splnit úkol "udělej co nejvíce dřepů - dřepy za celý tým se sčítají. Minimum je 100. Za každý dřep nad 100 dostanete 10 srpců". Ok, hned po otevření OBALKA01 na BOD01 se rozhodneme udělat všech 100 dřepů. Petr udělá 90, já 10, máčka Igor žádný, dohromady 100, máme splněno na minimum a tak budeme moci po dosažení BOD02 otevřít OBALKA02. Vyrážíme tedy na cestu k BOD02. Do průvodky zapíšeme do řádku BOD01 zisk 500 srpců za minimální splnění úkolu UKOL01*)
- pokud se cítíte na bonusové plnění úkolu, můžete získat i více, maximálně však za jeden úkol 2000 bonusových srpců, pokud v popisu úkolu není uvedena hodnota nižší (*Cestou na BOD02 si odpočineme a když už máme BOD02 na dohled, rozhodneme se udělat ještě další dřepy. Petr udělá 100, já 100, máčka Igor jen 50, dohromady 250 dřepů. 250 x 10 = dalších 2500 srpců. Jsme blbci, maximální zisk ze úkol je 2000 srpců a 500 jsem už dostal za splnění úkolu na minimum. 100 dřepů jsme udělali zbytečně. Do průvodky zapíšeme na řádek BOD01 zisk 2000 srpců*)

- Dosažení bodu je ověřeno fotografií, na které je vidět bod (v obálce může být přesně uvedeno s čím se máte vyfotit) a alespoň dva členové týmu. U některých bodů je požadováno zjištění konkrétního údaje z daného místa. Např. letopočtu na kříži, počtu turistických značek na rozcestníku, ... Pokud fotografii a/nebo kontrolní údaj nezískáte, nebo získáte špatný, počítá se bod jako nedosažený. Dostanete penále 1000 srpců za nedosažení bodu a úkol z obálky, kterou jste na tomto bodě otevřeli, se počítá jako nesplněný = dostanete další penále 1000 srpců za nesplnění úkolu. Život neztrácíte.
- Na čase putování nezáleží. Jen musíte přežít celou dobu od startu do cíle (48 hodin) podle pravidel + přijít do cíle nejpozději v neděli v 16:00.
- Pokud nemůžete/nechcete přežít podle pravidel do neděle 16:00, můžete závod ukončit kdykoli jindy. Dostanete penále 5000 srpců za předčasné ukončení + penále za všechny nedosažené povinné body a nesplněné úkoly.
- Pokud nemůžete startovat v pátek v 16:00, můžete se s pořadatelem domluvit na možnosti pozdějšího startu v pátek podvečer, nebo sobotu dopoledne v 9.00. Za každou i započatou hodinu, o kterou jste vystartovali později, dostanete penále 200 srpců.
- Dodržování pravidel je kontrolováno především svědomím účastníků. Povinnou výbavou je fotoaparát, kterým dokumentujete požadované aktivity. Fotky dodáte pořadateli do 1 týdne od ukončení.
- Průběh své cesty, získané a ztracené kredity, životy, prošlé body a splněné i nesplněné úkoly zapisujete do týmové průvodky, která je jediným dokladem vašeho putování. Její ztráta znamená diskvalifikaci. Průvodku dostanete na startu.
- Pokud nebude z průvodky jasný požadovaný údaj, započítá se vám nejhorší možná varianta.
- Jídlo je omezeno na 4000g na tým pro dvoučlenné týmy, 6000g na tým pro tří a vícečlenné týmy. Do 1000 g je jídlo bez postihu. Za každý gram nad 1000g dostane tým penále 2 srpce. Za každý gram nepoužitého jídla, který tým odevzdá v cíli, získá bonus 5 srpce.
- Jídlo můžete použít libovolně, na pití jen čistou vodu. Pokud chcete pít např. vodu se sirupem, musíte mít na startu čistou vodu a sirup přiznat jako jídlo.
- Pokud máte originálně zabalené jídlo s udanou čistou váhou, počítá se tato váha. Pokud ne, zváží na startu jídlo pořadatel na své váze bez obalu. Pokud nelze jídlo zvážit bez obalu (krupičná kaše v misce), nebo nelze vybalit (konzerva bez popisu), zváží ji i s obalem, který se počítá do váhy jídla.
- Pokud skončíte dříve (nebudete v neděli v 16:00 v cíli), předpokládá se, že jste všechno jídlo snědli a nebude vám počítán žádný bonus za nespoteřované jídlo.

Věkové a jiné omezení:

máme odzkoušeno praxí, že i 5-ti letý přeživající s rozumným doprovodem dokáže prožít nezapomenutelný den, či víkend. Tým ve složení tatínek, syn, kamarád funguje velmi dobře. Horní věk je omezen fyzickou kondicí, padesátníci přežívali, přežili a vyhrávali. Velmi dobře zvládaly přežití dívky a ženy a velmi často vyhrávaly.

Přihlášky:

včetně startovného 300,- Kč/tým do 12.5.2016 na email simba@vizovice.eu a na účet 1338017023/3030 (jako variabilní symbol zadejte 382022 a do poznámky uveďte jméno a příjmení plátce). Záloha je nevratná. Přihlášení po tomto termínu platí zvýšené startovné 500 Kč/tým.

Informace:

Tomáš Simba Křepelka

email: tomkrepelka@seznam.cz, mobil: 608 392 000 (8:00 - 17:00), home: Skautská 2, Zlín -Veliková

Znalosti a jiné nároky:

Nároky na teoretické znalosti (morseovka, kytky, stromy, stopy, šifry, uzlování ...) jsou minimální, zhruba na úrovni základní školy.

Je dobré dokázat přespat pod širákem, ale můžete startovat v sobotu ráno, skončit v sobotu večer a spát doma v postýlce a smířit se s penále za pozdní start a předčasné ukončení. Nebo si nést stan – ale co je to potom za přežití, že?

je fajn mít rozumnou fyzickou, být zdravý, mít prověřené turistické vybavení (boty, oblečení, karimatku, spacák, čelovku), dokázat se porvat sám se sebou, se svou leností, pohodlností, snášet únavu, hlad, žízeň.

Závod je zaměřen na duševní a fyzickou vytrvalost a odolnost – obsahuje zejména psychicky deptající, fyzicky náročné a humorné úkoly. Nejnáročnějším fyzickým výkonem a současně nejdůležitějším kritériem hodnocení je prošlá trasa. Nejnáročnějším psychickým výkonem je férová hra a dobrá spolupráce v týmu.

Otázky a odpovědi (FAQ):

- **tohle je definitivní verze pravidel?**
je potřeba se smířit s tím, že pravidla se můžou během dalších dnů měnit a upravovat, a to i později během závodu - podle informací z obálek, případně pokynů od traťových komisařů.
- **jaká je optimální strategie?**
pokud si chcete závod jen užít, tak žádná. Pokud chcete vyhrát, tak je nejdůležitější dojít do cíle včas za téměř jakoukoli cenu - protože většina týmů to obvykle nestihne. Pokud dojdete včas, je fajn projít o nejméně povinných bodů a splnit co nejméně úkolů alespoň na minimum, aby jste nedostávali penále a neztráceli životy za neplnění úkolů a nemuseli platit oživovací lektvary.
- **co dělat, když úplně přesně nepochopím úkol?**
některé úkoly mohou být popsány tak, že připouští více možných výkladů. V tom případě zkuste najít ten nejhorší možný. Všechny ostatní budou pokládány za blbou flignu a mohou být komisaři penalizováni až do výše maximálního možného penále, respektive hodnoceny jako nesplnění úkolu.
- **stačí, když na bod přijde pouze jeden člen týmu?**
bod se počítá za dosažený, pokud se na něj dostane celý tým společně.
- **bude někdo kontrolovat týmy na trati, plnění pravidel, používání MHD, mobilů, internetu...?**
ne, jediný kontrolor je vaše svědomí a čest. Pořadatelé vyhodnotí celý závod na základě informací ze startu, cíle, průvodky a vašich fotografií.
- **co se stane, když pořadatel nebude úplně přesně rozumět mým zápisům v průvodce?**
v tom případě si je pokusí zjistit jinou cestou (od vás, od soupeřů), nebo si doplní do průvodky údaje dle svého uvážení, obvykle takové, které budou pro váš tým nejméně výhodné :-)
- **co když jdeme jen dva?**
pokud máte jen dvoučlenný tým (nebo pokud jeden z tříčlenného týmu během Přežití odstoupí a vznikne tým dvoučlenný), zkuste si úkoly přizpůsobit pro dva tak, aby byl co nejlépe zachován původní duch úkolu. Dvoučlenný tým může být hodnocen, ale bonusy za plnění úkolů mohou být komisaři upraveny (sníženy), aby se kompenzovalo případné zjednodušení plnění ve dvou lidech. Na případné ztížení plnění úkolu ve dvou lidech nebude brán zřetel.

Povinná výbava pro celý tým:

- - foťák (nebo hloupý mobil bez SIMky) s místem na cca 50 fotek
- - tužka, propiska, nebo jiné nerozpíselné pisátko - 2 ks
- - 2 uzlovačky (nebo silnější provazy, např. prádelní šňůra), o délce 2 metry
- - 2 neprůhledné šátky na kvalitní zavázání očí
- - 4 syrová vejce
- - minimálně 2 čelovky svítící
- - stopky, nebo hodinky, či hloupý telefon schopný měřit čas s přesností na sekundy
- - mapu KČT 94 - Hostýnské vrchy, nebo mapu zahrnující území dle přílohy
- - kladivo vhodné na zatlukání hřebíků padesátek až sedmdesátek (délka hřebíku = 50 mm až 70 mm)
- - PET láhev o obsahu 1 litr (pokud občas něco zničíte, tak možná raději dvě)
- - tenisák (pokud občas něco ztratíte, tak možná raději dva)

Doporučeno:

- funkční a vypnutý mobilní telefon zabalený v sáčku - nouzový telefon (bude zapečetěn na startu)
- max. 200 Kč na tým pro případ nouze (bude na startu zapečetěno spolu s nouzovým telefonem)
- lehký a pohodlný batoh, karimatka, spacák
- buzola (kompas), pár papírů na psaní, toaletní papír (na jiné věci, jak psaní)
- něco jako pláštěnka, nebo vodě odolná bunda (pokud hrozí déšť)
- čelovka pro každého a nabitá baterie
- lékárnička (obsah záleží na úvaze týmu) + případně nezbytné léky účastníků (např. na alergie)

Zakázáno:

- vše elektr(on)ické (GPS, telefony, vysílačky, MP3, ...), kromě hodinek, čelovky a foťáku.
- na pití je povolena jen čistá voda (můžete si pomoci dary přírody, jež jste neukradli)
- nezapečetěné peníze – nic si nesmíte koupit, ani nijak jinak získat od osob mimo tým (výměnou, žebráním, krádeží, protislužbou), výjimkou je čistá voda.
- přepravovat se můžete pouze pěšky (tedy nesmíte jet na kole, koloběžce, stopem, na koni, skejtu, ...)
- nesmíte porušovat zákony ČR, pravidla slušnosti a občanského soužití.

Potravinové alergie:

V průběhu závodu se může objevit úkol, při kterém máte sníst jiné, než vlastní potraviny. Proto prosím, pokud máte alergii na potraviny, uveďte tuto informaci na přihlášce.

Předstartovní soutěž:

1) Pokud se přihlásíte před startem (správně vyplněná a podepsaná přihláška zaslaná papírově, nebo naskenovaná emailem)

- do 15. 4. 2022 – bonus 500 srpců na tým
- do 30. 4. 2022 – bonus 400 srpců na tým
- do 15. 5. 2022 – bonus 200 srpců na tým

2) Pokud zaplatíte startovné před 1. 5. 2015 - bonus 200 srpců za tým

Co je to Přežití?

Kultovní zlínsko-skautí soutěž malých týmů (nejen skautských), které chtějí zjistit, jak na tom jsou aktuálně fyzicky a psychicky. Přežití vyhrávají silné svaly, silná vůle a silné osobní pouto mezi členy týmu.

Po prvním dnu přežívání většina účastníků zjistí, že jde především o to, aby přežili až do konce nehledě na pořadí :-). Každý, kdo se dostane jakkoli do cíle - vyhrál. Každý kdo se zúčastní - vyhrál. Je velmi obtížné vyrovnat se s hladem, únavou, počasím, s náladou a názory ostatních členů týmu. Každý, kdo tohle dobrovolně podstoupí - vyhrál.

Jednou z nejtěžších věcí na Přežití je fér hra. Zůstat čestný vůči soupeřům, svému týmu i vůči sobě, přestože mě nikdo nekontroluje. Přežití má svá pravidla, jejichž základem je především fair play a závazek vyhnout se blbým „flignám“, jak to jen jde. To neznamená nepřemýšlet nad novými a originálními řešeními úkolů. Jde o to, abyste se vyhnuli všemu tomu, co byste u druhých považovali za podraz a s čím už během realizace máte vnitřní problém typu: „asi bychom to takhle dělat neměli.“ Přestože je to velmi lákavé :-D

Lidé, kteří se Přežití se ctí zúčastnili, si odnáší silné zážitky (i když ne vždy dobré), silné pouto se svými kamarády z týmu, s chutí už nikdy se na Přežití neukázat, která se během léta mění na touhu přijít příští rok znovu. Každý vzpomíná na sdílené chvíle hladu, zoufalství a vyčerpání, stejně jako radost z překonaných nástrah. Možná znáte postavy dobrodruhů z televize či knih. Vězte, že až pro Vás Přežití skončí, nebudete skoupi zařadit se mezi tyto celebrity, stejně jako mezi ostatní Velké Borce, kteří se Přežití kdy zúčastnili.



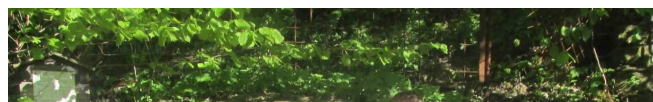
1. místo 2016 - Šakal SITEKO



2. místo 2016 - Kobří jazyk



3. místo 2016 - Čučové



Jaký čestný titul můžete získat:

VÍTĚZ NADE VŠEMI - PŘEŽITÍ 2022 - Projdete celou trasy od startu do cíle podle pravidel, včas, přežijete 48 hodin a získáte nejvíce bodů

VÍTĚZ NAD SEBOU - PŘEŽITÍ 2022 - Projdete celou trasy od startu do cíle podle pravidel, včas, přežijete 48 hodin, ale nezískáte nejvíce bodů

PŘEŽIL PŘEŽITÍ 2022 - otevřeli jste cílovou obálku, došli do cíle včas a přežili 48 hodin bez porušení pravidel.

ÚČASTNÍK PŘEŽITÍ 2022 - strávili jste na trati alespoň 8 hodin bez porušení pravidel, ale nedostali jste se do cíle včas, nebo jste se do cíle nedostali vůbec.