

Úkol PRUB01 - hrad, pevnost či tvrz - propíchnou tě skrz

MAPA1

Jste na: bodě **STRT** - parkoviště za Městským úřadem Vizovice.

Průběžný úkol: kdykoli během Přežití (nejpozději v neděli v 15.00) navštivte jakýkoli hrad, zámek, či zříceninu hradu, nebo zámku (dále jen "objekt"). Z objektu musí být vidět alespoň kus kamenného, nebo cihlového zdiva o ploše minimálně 1 m². U každého objektu se pokochejte nádherou stovky let starého zdiva. Kochejte se řádně!

Nesplnění: tento úkol nelze nesplnit.

Důkaz: u každého navštíveného objektu vyfoť alespoň dva členy týmu tak, aby byli vidět se starým zdivem.

Hodnocení: za každý navštívený objekt získáte bonus 500,- Srpců. Maximálně můžete takto získat 2.000,- Srpců.

Úkol cestou: zvolte si mezi Vámi Draca, Rona a Harryho. Pokud jdete po asfaltové cestě, nebo po asfaltovém, nebo betonovém chodníku, nebo po čemkoli jiném betonovém, nebo asfaltovém, musí nést Ron Dracovi všechny věci, mimo oblečení které má Draco na sobě. Tento úkol musíte splnit přesně tak, jak je zadán a nezískáte za něj žádné body. Pokud jej nesplníte, Přežití pro vás končí - můžete se vrátit domů.

Zapište: v kolik jste vyšli z bodu **STRT**, kdo byl Draco, Harry a Ron.

Další bod: Pokračujte na bod **FUX** - Kalendův dub. Tam otevřete obálku OB00

***Motto:** „Hrad byl tak špatně udržovaný, že se ho nepřátelé báli obléhat.“
Valeriu Butulescu 1953*

Úkol UKOL 00 - Trénujeme na drsnej famfrpál

Jste na: bodě FUX (BOD00) - Kalendův dub. Poznáte jej tak, že má před sebou ceduli se státním znakem a nápisem “památný strom”.

Důkaz: vyfotíte alespoň dva členy týmu před Kalendovým dubem a cedulí “památný strom” + spočítejte počet zelených puntíků (fleků) na rezavé kovové plotové tyčce naproti přes cestu.

Úkol úroveň minimum: Zvolte si Harryho, Draca a Rona. Draco si dá 50 přepodlezů Harry 40 a Ron 30 přepodlezů. Ať máte na zápas s Mrzimorem natrénováno. A co jsou přepodlezy? Pěkná pakárna! Přivážete koště pevně a vodorovně ke dvěma stromům dvěma uzlovačkama (uděláte branku, koště tvoří břevno). Pak přelézáte horem přes koště na druhou stranu a vracíte se zpět podlezením pod koštětem. To je jeden přepodlez. Nejprve musí udělat všechny své přepodlezy Draco, poté Harry, nakonec Ron.

Úkol úroveň bonusová: Stejně jako minimální úroveň, ale každý člen týmu udělá více jak svůj povinný počet přepodlezů. Bonusové přepodlezy musíte dělat ve stejném pořadí a každý člen týmu musí udělat všechny své bonusové přepodlezy najednou.

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úroveň, odečtete si 1.000,- Srpců a jeden život.

Hodnocení minimum: za minimální splnění získáte 500,- Srpců

Hodnocení bonus: získáte 500,- Srpců + každý člen týmu dostane za každý přepodlez nad minimální počet přepodlezů dalších 10,- Srpců. Příklad: Draco udělá 51, Harry udělá 50 a Ron 80 přepodlezů. Tým získá za tento úkol celkem $500 + 1 \times 10 + 10 \times 10 + 50 \times 10 = 1.110,-$ Srpců. **Nezapomeňte, že maximální celkový zisk za jeden úkol je vždy 2.000,- Srpců - nezáleží na tom, co je uvedeno v popisu úkolu.**

Zapište: kdo udělal kolik přepodlezů, kolik jste získali/ztratili Srpců a životů, kdo byl Draco, Ron a Harry, zapište důkaz. Čas odchodu z BOD00.

Další bod: pokračujte na další bod RES (BOD 01), kříž na Šibeničním vrchu nad Vizovicemi. Tam otevřete obálku OB 01.

***Motto:** „Štěstí spočívá v častém opakování věcí, které vám způsobují radost.“
Arthur Schopenhauer německý filozof 1788 - 1860*

Úkol UKOL O1 - Hagridovo koště

Jste na: bodě RES (BOD01), kříž na Šibeničním vrchu nad Vizovicemi.

Důkaz: запиšte počet zelených puntíků (fleků) na dřevěném kůlu bývalé elektrické ohrady pár metrů nad křížem.

Úkol úroveň minimum: Máte za úkol dojít od kříže na Šibeničním vrchu na turistické rozcestí R1 "Nad Hodišovem". Po celou dobu této cesty nesete celý tým na stejném rameni koště a držíte je jednou, všichni stejnou, rukou. Pokud jste různě vysokí, stačí, když máte koště nad ramenem a držíte se ho rukou. Musíte je nést všichni, koště je Hagridovo - sakramentsky těžké. Zvolte si Draca, Harryha a Rona - Draco jde jako prostřední z vás a má zavázané oči, protože je borec. Harry jde první, Ron samozřejmě poslední. Po celou cestu nesmí nikdo z vás sundat koště z ramene a/nebo pustit rukou. Pokud koště kdokoli z vás sundá z ramene a/nebo pustí rukou, nebo Draco prohlédne, musíte se vrátit do výchozího bodu a plnit úkol znovu.

Úkol úroveň bonusová: stejně jako minimální úroveň, ale Harry vidí, protože to Brumbál řekl, Ron a Draco mají zavázané oči. Hodnocení se liší podle toho, kde jde Harry.

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úroveň, odečtete si 1.000,- Srpců a jeden život.

Hodnocení minimum: za minimální splnění získáte 500,- Srpců

Hodnocení bonus: pokud je Harry první v řadě, získáte 1000,- Srpců, pokud je Harry uprostřed, získáte 1.500,- Srpců, pokud je Harry poslední v řadě, získáte 2.000,- Srpců.

Zapište: kolik jste získali/ztratili Srpců a životů, запиšte důkaz, запиšte kdo byl Ron, Draco a Harry. Čas odchodu z BOD01. Pokud jste plnili bonusově, запиšte kde šel Harry.

Další bod: pokračujte na další bod bodě SOX (BOD02) - studánka "Nad Hájiskem" = studna = betonová skruž cca 8 metrů nad cestou, na kraji louky, na které jsou ze strany od cesty nasprejované zelené čárky. Tam otevřete obálku OB02

Motto: „Na schodech byl muž, který tam teoreticky zametal. Prakticky totiž jen přesouval za pomoci koštěte prach, dopřával mu lepšího výhledu a možnost udělat si nové přátele.“
Terry Pratchett, kniha Maškaráda

Jste na: bodě SOX (BOD02) - studánka "Nad Hájiskem".

Důkaz: napište, kolik je na betonové skruži zelených čárek.

Úkol úroveň minimum: běžte celý tým najednou a pohromadě se všemi svými věcmi z bodu SOX na nejbližší asfaltovou komunikaci. Země se může dotýkat pouze vašich pět stále stejných nohou, respektive pět vašich bot, které jsou na těchto nohách obuty (dále jen "Nožky"). Zbývající šestá noha se chůze vůbec neúčastní. Žádné jiné části těla se dotýkat země nemohou. Dotkne-li se jakákoliv část vašeho těla, nebo vašich věcí, mimo Nožky, země, vrátíte se na výchozí bod a začínáte znovu. Máte libovolný počet pokusů.

Úkol úroveň bonusová: stejně jako úroveň minimum, ale zvolte si méně jak pět nohou (čtyři, tři, dvě, nebo jedna noha). Máte libovolný počet pokusů. Počet nohou a jejich konfiguraci můžete v jednotlivých pokusech měnit, ale během jednoho pokusu máte vždy stále stejnou konfiguraci a stejný počet nohou.

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úroveň, odečtete si 1.000,- Srpců a jeden život.

Hodnocení minimum: za úspěšně překonání trasy po pěti nohách získáte 500,- Srpců

Hodnocení bonus: za úspěšné překonání trasy po 4 nohách získáte 1.200,- Srpců, po 3 nohách 2.000,- Srpců, po dvou nohách 2.500 Srpců a po jedné noze získáte 4.000,- Srpců.

Zapište: po kolika nohách jste trasu ušli, které nohy (čí a kterou - levou, pravou) jste v úspěšném pokusu použili, kolik jste získali/ztratili Srpců a životů. Důkaz. V kolik hodin jste poprvé odešli ze SOX

Další bod: pokračujte na další bod FUP (BOD03) - propustek pod baťovským železničním náspem nad evangelickým hřbitovem v Bratřejově. Tam otevřete obálku OB03.

Motto: „*Nic není příliš absurdní v tomto světě netopýrů, žab a chobotnic.*“

Gilbert Keith Chesterton anglický romanopisec a křesťanský obhájce

Úkol UKOL 03 - Opatrně s tím dračím vejcem

Jste na: bodě FUP (BOD03) - propustek pod baťovským železničním náspem nad Evangelickým hřbitovem v Bratřejově, odtoková (jižní, spodní) strana.

Důkaz: jaký letopočet je nad vyústěním propustku (správný propustek poznáte tak, že má u ústí na vnitřní dolní levé straně tubusu nasprejované 4 zelené svislé čáry).

Úkol úroveň minimum: Odměřte si dva body A a B vzdálené od sebe na délku tří košťat a vyznačte je uzlovačkami. Zvolte si mezi sebou házeče Draca a chytače Harryho. Třetí může být třeba Ron, je to úplně jedno, ten je k ničemu. Tyto role již nesmíte během plnění úkolu měnit. Vaším úkolem je přehodit 1 syrové vejce z bodu A na bod B. Pokud se vám vejce rozbije, máte ještě náhradní. Přehoz se počítá jako úspěšný, pokud chytačem chycené vejce zůstane celé (může být prasklé, ale nesmí z něj nic vytékat a musí mít stále neporušený tvar vejce). Vejce nesmíte před hodem nijak upravovat (zabalit, uvařit, polepit,...), házíte jenom syrové vejce. Můžete použít všechna vejce co máte s sebou, nebudete je dál už potřebovat. Pokud chcete, můžete vajíčka sníst.

Úkol úroveň bonusová: Stejně provedení jako minimální úroveň, ale házíte na co největší vzdálenost. Každé zvětšení vzdálenosti o jedno koště nad minimální úroveň 3 košťata vám zvýší zisk o 250,- Srpců. Ale zvětšit vzdálenost o jedno koště můžete až poté, co hodíte vejce úspěšně na předchozí vzdálenost = nejprve hodíte na vzdálenost 3 košťata (splníte úroveň minimum). Pak můžete zvětšit vzdálenost na 4 košťata. Až se vám povede hodit vejce na vzdálenost 4 košťata, můžete zvětšit vzdálenost na 5 košťat. ... atd. Můžete pokračovat, dokud nespoteřebujete všechna svá vejce. Pokud chcete, můžete vajíčka sníst.

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úroveň, odečtete si 1.000,- Srpců a jeden život.

Hodnocení minimum: za minimální splnění získáte 500,- Srpců

Hodnocení bonus: za přehození vejce na největší splněnou vzdálenost X košťat získáte navíc (vzdálenost košťat - 3) x 250,- Srpců. Takže pokud házíte na vzdálenost 4 košťata, dostanete celkem 500 + 250 Srpců, za 5 košťat dostanete celkem 500 + 2 x 250 Srpců, atd.

Zapište: na jakou největší vzdálenost jste úspěšně hodili vejce, kolik vajec jste rozbili, kdo byl Draco, Harry a Ron, kolik jste získali/ztratili Srpců a životů. V kolik hodin jste odešli z FUP, zapište důkaz.

Další bod: pokračujte na další bod SEN (BOD04) - Studánka V Dolině = betonová skruž pod cestou s odtokem do dřevěného korýtka. Tam otevřete obálku OB4.

Motto: „Všechno živé pochází z vejce. Proto jsou zřejmě někteří lidé tak natvrdlí.“

Petr Šafránek 1946

Nepovinný úkol NÚ01

Splňte na FUP.

Pokud úkol nesplníte, neztrácíte život, ani nejste nijak penalizováni.

Základní plnění: prolezte vnitřkem propustku od spodní výtokové části k horní vtokové části propustku (tunelu pro vodu).

Bonusové plnění: stejně jako základní, ale každý člen týmu leze se všemi svými věcmi.

Hodnocení minimum: za každého člena týmu, který propustkem proleze, získáte 300,- Srpců.

Hodnocení bonus: za každého člena týmu, který propustkem proleze, získáte 500,- Srpců.

Zapište: kdo prolezl propustkem a zda plnil základně, nebo bonusově. Kolik jste získali Srpců.

VAROVÁNÍ

Není vhodné pro osoby trpící klaustrofobií!

Stísněné prostory mohou vyvolat u citlivých jedinců úzkostné stavy!

Propustek není určen pro pohyb osob!

Prolézáte na vlastní riziko!

Jste na: bodě **SEN** (BOD04), studánka V Dolině.

Důkaz: na rozcestí pár metrů od studánky je naučná cedule Okruhu šesti dědin. Na ceduli zjistěte, jaký obvod kmene má Zichova lípa.

Úkol úroveň minimum: Draco nesnáší kentaury protože chodí bosky a kentaury nesnáší Draca, protože nechodí bosky. Zkuste chodit jako kentaury. Zkuste nesnášet Draca. Zvolte si pro tento úkol Draca, Harryho a Rona. Draco bude mít v příštím úkolu výhodu, Ron nevýhodu - úkol se bude týkat manuální zručnosti.

Ale zpět k úkolu 04. Draco je samozřejmě nejlepší a tak si vyzuje botečky a půjde bosky spolu s obutým zbytkem týmu z bodu **SEN** na zelenou turistickou značku. Čas přechodu, od opuštění **SEN**, do příchodu na dosah k prvnímu namalovanému symbolu zelené turistické značky, změřte s přesností na minuty (zaokrouhlujte nahoru).

Úkol úroveň bonusová: Stejně jako minimální úroveň, ale bosky jde i prostě Harry, případně i lama Ron.

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úroveň, odečtete si 1.000,- Srpců a jeden život.

Hodnocení minimum: za minimální splnění získáte 400,- Srpců. Navíc nejpomalejší tým, který tento úkol splní, získá bonus 50,- Srpců, každý další v pořadí o 50,- Srpců víc.

Hodnocení bonus: Pokud jdete bosky dva (Draco a Harry), váš zisk z minimálního plnění se násobí x 2, pokud jdete bosky všichni, zisk z minimálního plnění násobíte x 3.

Zapište: jak dlouho jste trasu šli, kdo šel bosky, zda jste úkol splnili, důkaz, kdo je pro tento a příští úkol Harry, Ron a Draco. V kolik jste odešli z bodu **SEN**.

Další bod: pokračujte na další bod **MOR** (BOD05) - křižovatka lesních cest u soutoku potoků. Je tu přístřešek a přes jednu z cest kovová závora. Tam otevřete obálku OB5.

Volitelný BOD VB LEP

Úkol: Pokud chcete, můžete jít na bod **MOR** přes volitelný bod **LEP** - rozcestí "Pod Širokou". Pokud se na bod dostanete společně celý tým, získáte 500,- Srpců.

Důkaz: je tu naučná cedule "Chodníčku k rozhledně". Zjistěte, kolik lidských životů si vyžádalo vypálení Prlova.

Zapište: v kolik hodin jste dorazili na bod **LEP**, zapište důkaz

Motto: „,,Bosé nohy jsou starší nežli střevíce.“

Henry David Thoreau americký autor a přírodovědec 1817 - 1862

Úkol UKOL 05 - Hřebíčky do Voldemortovy rakve

Jste na: bodě MOR (BOD05), křižovatka lesních cest u soutoku potoků.

Důkaz: na jedné z cest vedoucích od křižovatky je kovová závora se dvěma břevny.

Důkaz = kolik je červených pruhů na celém horním břevnu?.

Úkol úroveň minimum: Kdo je Ron, Harry a Draco si nevolíte, použijete rozdělení z minulého úkolu - nemůžete je měnit. Každý člen teamu zatluče do nafasovaného trámku určitý počet hřebíků - Harry 5 hřebíků, Draco 3 hřebíky, Ron 8 hřebíků. Hřebíky i trámek jste nafasovali na startu. Kladivo smíte držet jen v jedné, méně šikovné ruce (leváci pravou, praváci levou). A aby to nebylo tak jednoduché, tak zatlukajícím nesmí nikdo nijak pomáhat. Trámek a hřebíky si samozřejmě může přidržovat nohama, nebo druhou šikovnější rukou. Jako zatlučený se počítá hřebík, který je úplně celý v trámku - je z něj vidět jen a pouze vrchní strana hlavičky. **Tohle byl první úkol prvního ročníku Přežití !**

Cítíte tu nostalgii ?

Úkol úroveň bonusová: Stejně provedení jako minimální úroveň, ale každý člen týmu zatluče více, než svůj stanovený počet hřebíků.

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úroveň, odečtete si 1.000,- Srpců a jeden život.

Hodnocení minimum: za minimální splnění získáte 500,- Srpců

Hodnocení bonus: za každý správně zatlučený hřebík nad svůj povinný počet získáte 50,- Srpců. Pokud tedy např. zatluče Harry 5, Draco 20 a Ron 10 hřebíků, získáte 500,- Srpců (Harry nezatloukl žádný hřebík navíc, takže bonusové plnění se nepočítá). Pokud Harry zatluče 6, Draco 4 a Ron 10, získáte $500 + 1 \times 50 + 1 \times 50 + 2 \times 50 = 700,-$ Srpců.

Zapište: kdo byl Ron, Draco a Harry, kolik kdo zatloukl hřebíků, kolik jste získali/ztratili Srpců a životů, zapište důkaz. Trámek se zatlučenými hřebíky vezměte s sebou, budete jej ještě potřebovat. Čas odchodu z BOD05.

Další bod: pokračujte na další bod LUP (BOD06) - Altán na ostrůvku v rybníčku Obora. Tam otevřete obálku OB6.

Volitelný BOD VB FÁČ

Úkol: Pokud chcete, můžete jít na bod LUP přes volitelný bod FÁČ - rozhledna Vartovna. Pokud se na bod dostanete společně celý tým, získáte 400,- Srpců.

Důkaz: vyfoťte alespoň dva členy z vašeho týmu u rozhledny Vartovna (musí být vidět indetifikovatelná část rozhledny).

Zapište: v kolik hodin jste dorazili na bod FÁČ, zapište důkaz

Motto: „Předsudky jsou jako hřebíky. Čím více se do nich buší, tím více drží.“

Alexandre Dumas starší francouzský spisovatel a dramatik 1802 - 1870

Jste na: bodě LUP (BOD06), Altán na ostrůvku v rybníčku Obora.

Důkaz: vyfoťte alespoň dva členy vašeho týmu spolu s altánem.

ROZHODNĚTE SE PŘEDEM, ZDA PLNÍTE ÚKOL NA MINIMÁLNÍ, NEBO BONUSOVÉ ÚROVNI. Máte jen jeden pokus celkem!

Úkol úroveň minimum: Máte prázdniny. Veget, neboli chill. Posad'te se kdekoli v altánku, pokud je v altánku plno, tak kdekoli na břehu rybníčku, a kochejte se 15 minut celý tým současně. Zvolte Harryho. Harry pozná hodiny a tak stopuje čas kochání. Nesmíte nic fyzicky dělat, můžete jen sedět, dýchat, kochat se, číst úkol UKOL 06 a mluvit (dále jen "Povolenné činnosti"). Nesmíte jíst, pít, spát, ležet, plnit jiný úkol, vstát, běhat, plavat, atd. Pokud kdokoli z týmu udělá něco jiného, než Povolennou činnost, vaše kochání končí. Harry stopne čas. Pokud je delší jak 15:00 minut, splnili jste minimální úroveň. Pokud je čas kratší, nesplnili jste úkol. Máte jen jeden pokus!

Úkol úroveň bonusová: Máte prázdniny. Veget, neboli chill. Posad'te se kdekoli v altánku, pokud je v altánku plno, tak kdekoli na břehu rybníčku, a kochejte se minimálně 30 minut celý tým současně. Zvolte Harryho, Draca a Rona. Harry pozná hodiny a tak stopuje čas kochání. O začátku a konci kochání rozhodne Draco - nelze přehlasovat, překecat, umlátit. Kochání ukončíte, až Draco řekne. Ron je samozřejmě k ničemu. Nesmíte nic fyzicky dělat, můžete jen sedět, dýchat, kochat se, číst úkol UKOL 06 a mluvit (dále jen "Povolenné činnosti"). Nesmíte jíst, pít, spát, ležet, plnit jiný úkol, vstát, běhat, plavat, atd. Pokud kdokoli z týmu udělá kdykoli během plnění úkolu něco jiného, než Povolennou činnost, nesplnili jste úkol. Až Draco ukončí plnění úkolu, stopne Harry čas. Pokud je čas kratší než 30:00 minut, nesplnili jste úkol. Pokud je delší a pokud nikdo nepokazil plnění úkolu, splnili jste bonusovou úroveň. Máte jen jeden pokus!

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úroveň, odečtete si 1.000,- Srpců a jeden život.

Hodnocení minimum: za minimální splnění získáte 500,- Srpců

Hodnocení bonus: získáte 1000,- Srpců + za každou ukončenou minutu kochání nad minimálních 30 získáváte bonus 20,- Srpců (při čase 36:48 získáte 1000 + 6*20 Srpců).

Zapište: jak dlouho jste se kochali, kolik jste získali/ztratili Srpců a životů, zda jste plnili minimálně či bonusově, zda jste splnili úkol, kdo byl Draco, Harry a Ron. Čas odchodu z BOD06

Další bod: pokračujte na další bod PIX (BOD07) - Vysílač Na Strážích. Tam otevřete obálku OB7.

Nezapomeňte, že v této obálce je i průběžný úkol PRUB02

***Motto:** „Všichni chceme, aby všechno bylo v pohodě. Ani moc netoužíme, aby něco bylo skvělé, báječné nebo fantastické. Rádi se spokojíme s tím, že něco bude v pohodě, protože "v pohodě" je většinou tak akorát.“*

David Levithan americký autor a editor 1972

Průběžný úkol PRUB 02 - Pořid' si žaberník!

Jste na: úkol můžete plnit U VODY kdekoli a kdykoli během Přežití.

Důkaz: vyfoťte každého člena týmu alespoň jednou při plnění úkolu.

Úkol úroveň minimum: Zvolte si pro tento úkol Draca, Rona a Harryho. Před volbou nesmíte plnění úkolu prakticky zkoušet. Každý člen týmu ponoří tvář do vody (včetně nosu a pusy) a nedýchá - co nejdéle. Stopnete dobu od ponoření do vynoření tváře s přesností na sekundy. Máte libovolný počet pokusů. Každému se počítá jeho nejlepší pokus. Ale! Pozor:

- Harrymu se počítá jeho nejlepší čas.

- Dracovi, který je vyhajpovaný borec, se počítá dvojnásobek jeho nejlepšího času

- Ron je úplně marný, z jeho nejlepšího času se počítá jen polovina zaokrouhlená na sekundy dolů.

Součet nejlepších časů všech členů týmu (po úpravě) musí být minimálně 60 sekund.

Úkol úroveň bonusová: Stejně provedení jako minimální úroveň, hodnotí se čas nad minimálních 60 sekund.

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úroveň, odečtete si 1.000,- Srpců a jeden život.

Hodnocení minimum: za minimální splnění získáte 500,- Srpců

Hodnocení bonus: za každou sekundu nad 60 sekund získáte 30,- Srpců

Zapište: nejlepší časy všech členů týmu, celkový součet nejlepších časů po úpravě, kolik jste získali/ztratili Srpců a životů, kdo byl Draco, Harry a Ron.

***Motto:** „Když jsme dorazili sem, do třetí dimenze, došlo k fyziologickým změnám a k změnám funkčního pojetí této Reality. Nejdůležitější změna nastala ve způsobu dýchání prány, což je hindské slovo pro životní energii univerza. Prána je pro naše přežití mnohem důležitější než vzduch, voda, jídlo nebo další látky, a způsob, jak dostáváme tuto energii do svých těl, zásadně ovlivňuje to, jak potom vnímáme Realitu.“*

Drunvalo Melchizedek, kniha Prastaré tajemství květu života

Úkol UKOL 07A - Dva slepí muzikanti

Jste na: bodě PIX (BOD 07), vysílač Na Strážích.

!TENTO ÚKOL PLNÍTE IHNEDE PO OTEVŘENÍ OBÁLKY NA BODĚ O7!

Důkaz: vyfoťte alespoň dva členy vašeho týmu u vysílače Na Strážích

Úkol úroveň minimum: Zvolte si kdo z vás je Draco, Harry a Ron. Draco je nejlepší - Draco vidí. Zbývající členové týmu si zavážou oči. Obejděte Kolečko = od vysílače "Na Strážích" k rozcestníku R2 "Syrákov - rozcestí" a zpět k vysílači. Jdete všichni členové teamu společně, po celou dobu se všichni držíte jednou rukou košťete, Draco vás vede. Ron jde poslední. Po celou dobu obcházení musí Draco zpívat nahlas libovolnou píseň. Přestane-li píseň během Kolečka znít, tak Kolečko dokončíte, ale nezapočítáte jej. Upozornění zejména pro dívky: za píseň se nepovažuje smích, hihňání, ječení. Obejděte tímto způsobem jedno Kolečko.

Úkol úroveň bonusová: Obejděte více jak jedno Kolečko.

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úroveň, odečtete si 1.000,- Srpců a jeden život.

Hodnocení minimum: za obejití jednoho Kolečka podle pravidel získáte 500,- Srpců

Hodnocení bonus: Za každé druhé a další kolečko si připočtete 338,- Srpců.

Zapište: kolik jste obešli koleček, kolik jste získali/ztratili Srpců a životů, jakou písničku jste zpívali nejraději. Uschovejte básničku od Wolkera, které je na tomto papíru. Zapište kdo byl Draco, Ron a Harry. Čas odchodu z BOD07.

Další bod: pokračujte na další bod LEN (BOD 08), **cestou plníte úkol 07B**

Motto: Jiří Wolker - Slepí muzikanti (ze sbírky Těžká hodina)

*Dva slepí muzikanti
chodili po zemi,
jeden měl harmoniku,
druhý šel s houslemi.*

*Zatím co slepí hráli
písničku veselou,
tak lidem narůstaly
nové a nové oči.*

*Na kamenných dvorečkách v městě,
u plotků vesničky
dva chudí lidé hráli
veselé písničky.*

*Čím pěkněji slepí hráli,
tím rostlo očí víc,
to aby z velké té krásy
se neztratilo nic.*

*Okna se otvírala
i lidé za nimi,
celý svět tolik zkrásněl,
že až zrak přecházel.*

*Harmonika a housle,
dva slepí žebráci
sto očí vyhráli lidem,
dostali po krejcaru.*

Úkol UKOL 07B - Tři němí muzikanti

Jste na: bodě PIX (BOD07), vysílač Na Strážích.

TENTO ÚKOL PLNÍTE PO UKONČENÍ ÚKOLU 07A

Úkol úroveň minimum: Zvolte si pro tento úkol Draca, Harryho a Rona. Od opuštění bodu PIX, do dosažení bodu LEN (BOD08 - památník sv. Huberta), musí všichni z teamu mlčet = nesmí promluvit, ani vydat ústy žádný hlasitý zvuk, jako je kýchnutí, zakašlání, písknutí apod. Při porušení mlčení se team okamžitě zastaví a Harry odrecituje zřetelně a nahlas 2x (slovy dvakrát) a poté Ron 3x (slovy třikrát) básničku Jiřího Wolкера "Slepí muzikanti". Draco nic nedělá, protože je borec.

Úkol úroveň bonusová: Stejně jako úroveň základní, ale navíc Draco stopuje s přesností na sekundy čas cesty. Doba strávená na místě klikováním se nepočítá. Každých 8 minut zastaví tým a tým si dá na místě, kde Draco naměřil 8 minut dohromady 38 kliků a to tak, že Harry si dá 25 kliků a lama Ron 12 kliků. Pak zase šlapete přesně dalších 8 minut, než vás Draco zastaví, atd, atd. ... až k památníku sv. Huberta. Ani při klikování samozřejmě nesmíte vydávat hlasité zvuky - jinak bude 2+3x básnička!

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úroveň, odečtete si 1.000,- Srpců a jeden život.

Hodnocení minimum: za splnění úkolu podle pravidel získáte 500,- Srpců

Hodnocení bonus: Za splnění úkolu podle bonusových pravidel získáte navíc 2.000,- srpců.

Zapište: kolik jste získali/ztratili Srpců a životů, kdo byl Draco, Harry a Ron.

Další bod: na bodě LEN (BOD08), u památníku sv. Huberta, otevřete obálku OB8.

Motto: „Němý film vynalezli bratři Lumièrové, mluvící asi sestry Lumièrovy.“
Vlasta Burian český cyklista, divadelní ředitel, dramatik,

Úkol UKOL 08 - Nesnáším potlouk

Jste na: bodě LEN (BOD08) - památník sv. Huberta.

Důkaz: ke kterému výročí založení MS Všemina a ve kterém roce byl postaven tento památník?

Úkol úroveň minimum: Odměřte si dva body A a B vzdálené od sebe na délku pět košťat a vyznačte je uzlovačkami. Vaším úkolem je přehodit 1 litrovou PET láhev (záleží jen na vás jak moc a čeho bude plná) z bodu A na B a zpět na A. To je jeden duopřehoz. Těchto duopřehozů udělejte 40. Pokud vám PETka spadne, vraťte ji na bod A a začněte nový duopřehoz. Pokažené pokusy nevadí. Házející můžete během pokusů libovolně měnit. Pro tento úkol je úplně jedno, kdo je kdo, ale přesto - kdo má největší výdrž? Zvolte si Draca, Harryho a Rona. A volte dobře!!

Úkol úroveň bonusová: Stejně provedení jako minimální úroveň, ale uděláte více jak 40 duopřehozů.

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úroveň, odečtete si 1.000,- Srpců a jeden život.

Hodnocení minimum: za minimální splnění získáte 500,- Srpců

Hodnocení bonus: za každý duopřehoz nad základních 40 získáte navíc 25,- Srpců.

Zapište: kolik úspěšných duopřehozů jste udělali, kolik jste získali/ztratili Srpců a životů, důkaz, koho jste zvolili jako Draca, Harryho a Rona. Čas odchodu z BOD08.

Další bod: pokračujte na další bod LOV (BOD 09) - kaple a studánka Papradná. Tam otevřete obálku OB 9

***Motto:** Lidský čas se neotáčí v kruhu, ale běží po přímce vpřed. To je důvod, proč člověk nemůže být šťasten, neboť štěstí je touha po opakování.*

Milan Kundera český básník, dramatik a romanopisec 1929

Jste na: bodě LOV (BOD09) - kaple a studánka Papradná

Důkaz: vyfoťte alespoň dva členy týmu před kaplí Papradná.

Úkol úroveň minimum: V minulém úkolu jste zvolili Draca, Harryho a Rona. Tato volba platí i pro tento úkol. Borec Draco si dá 40 předpodlezů, prostě Harry 30 a máčka Ron 20. Ať máte na zápas s Mrzimorem natrénováno. A co jsou maxipředpodlezy? To už přece víte - pěkná pakárna! Dva z vás si kleknou na kolena čelem k sobě a položí si koště na ramena. Vytvoří jakoby malou branku. Třetí pod koštětem podleze na druhou stranu a přes koště přelege horem zpět. To je jeden maxipředpodlez. Ti dva brankoví můžou předpodlezajícimu pomáhat snižováním a zvyšováním branky, ale musí stále klečet na kolenou a mít koště položené na ramenou. V podstatě jde o to, kdo se víc nadře. Jestli brankoví, nebo předpodlezající. Nejprve musí udělat všechny své maxipředpodlezy Ron, aby se moc dlouho nestresoval, pak prostě Harry a nakonec borec Draco.

Úkol úroveň bonusová: Stejně jako minimální úroveň, ale každý člen týmu udělá více jak svůj povinný počet maxipředpodlezů. I tady platí, že nejprve musí udělat všechny své bonusové maxipředpodlezy Ron, pak Harry a nakonec Draco.

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úroveň, odečtete si 1.000,- Srpců a jeden život.

Hodnocení minimum: za minimální splnění získáte 500,- Srpců

Hodnocení bonus: Každý člen týmu dostane za každý maxipředpodlez nad svůj minimální limit maxipředpodlezů dalších 20,- Srpců. Příklad: Ron udělá 21, Harry udělá 40 a Draco 90 maxipředpodlezů. Tým získá za tento úkol celkem $500 + 1 \times 20 + 10 \times 20 + 50 \times 20 = 1.720,-$ Srpců. Nezapomeňte, že maximální celkový zisk za jeden úkol je vždy 2.000,- Srpců.

Zapište: kdo udělal kolik maxipředpodlezů, kolik jste získali/ztratili Srpců a životů. Čas odchodu z BOD09.

Další bod: pokračujte na další bod **GRR** (BOD 10) - přístřešek nad Trnavou. Tam otevřete obálku OB 10.

Volitelný BOD VB R3

Úkol: Pokud chcete, můžete jít na bod **GRR** přes volitelný bod **R3** - rozcestí Pod Bařkovou. Pokud se na bod dostanete společně celý tým, získáte 400,- Srpců.

Důkaz: jaký je celkový součet kilometrových vzdáleností na rozcestníku Pod Bařkovou.

Zapište: v kolik hodin jste odešli z bodu **R3**, důkaz.

***Motto:** „Štěstí spočívá v častém opakování věcí, které vám způsobují radost.“
Arthur Schopenhauer německý filozof 1788 - 1860*

Úkol UKOL 10 - Živý zmijozelec je lepší, než mrtvá zmije

Jste na: bodě GRR (BOD10) - přístřešek nad Trnavou.

Důkaz: Správný přístřešek poznáte podle třech zelených proužků na spodním bočním trámu. Důkazem je počet prken, ze kterých je vyhotoveno podbití střechy (ze spodu viditelná prkna, která podkládají střešní krytinu).

Úkol úroveň minimum: vyluštěte alespoň jednu přiloženou šifru. Při plnění tohoto úkolu musíte setrvat na jednom místě a splnit jej najednou. Zvolte si před otevřením šifer, kdo z vás je pro tento a příští úkol Harry, Ron a Draco. Outsider Ron odejde před zahájením plnění tohoto úkolu 50 kroků od zbytku týmu a tam zůstane, dokud tým neukončí plnění tohoto úkolu. Ron svému týmu při plnění tohoto úkolu nijak nepomáhá, ale vynahradí si to v příštím úkolu, kde určitě uplatní své schopnosti chytače - práci s míčkem. Draco dostane v příštím úkolu speciální roli, protože hraje nejlíp famfrpál, baseball, softball i fotball a je nejkrásnější. Harry je prostě Harry a v příštím úkolu žádnou roli nedostane.

Úkol úroveň bonusová: stejně jako úroveň minimum, ale vyluštíte dvě, nebo více šifer.

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úroveň, odečtete si v cíli po kontrole vyluštění komisařem 1.000,- Srpců.

Hodnocení minimum: za vyluštění jedné šifry získáte 500,- Srpců

Hodnocení bonus: za druhou a každou další šifru získáte navíc 300,- Srpců (tedy za dvě šifry získáte celkem 800, za tři šifry 1100, za čtyři 1400 ... atd.).

Zapište: kolik jste podle vás vyluštili šifer a které šifry to byly, uschovejte řešení vyluštěných šifer, zapište do průvodky důkaz. Čas odchodu z BOD10.

Další bod: pokračujte na další bod **OMG** (BOD11) - Přístřešek a rozcestí Štěpková. Tam otevřete obálku OB 11

PS: odtud máte do cíle nejkratší cestou 14,8 km při převýšení 450 metrů. Pokud vám zbývá méně jak 5 hodin času, je na čase zvážit otevření cílové obálky a využití této možnosti. Normální trasa Přežití, která je ještě před vámi, je samozřejmě mnohem delší :-)

***Motto:** „Kolem roku 1790, když byla ratifikována Listina svobod, mohl soukromě mluvit kdokoliv s kýmkoliv - s jistotou, jakou už dnes nemá nikdo - prostě tak, že popošel po cestě kousek od ostatních a podíval se, jestli se někdo neskryvá v keřích.“*

Simon Singh, kniha Kniha kódů a šifer

ŠIFRY

1.

BVOTRY EVMEDUJ SILODUTI RINLA HIDRET
OBR VEDE LIDI NA TRH

2.

DUAŽJTSDBEOAIIEOE?
OFMESEEOŘPBVLNBN?

3.

PEIÍEUE!RPSJTŽŘ

4.

RAOSMTIVRPAOKPKVPOCAVNEIIHCULEMN

5.

OOZFY + 13122

6.

KLEMENT.. ŠPAGETI..... SBÍRÁ.. VELMI.. RÁD. JEN.. POCITOVĚ...

7.

VRANOV KOŠICE ZUBŘÍČ BOJKOVICE
VELÁ NIVNICE CHOCERADY BŘEST RCUVECES -1

8.

NVVNWGBGWIOHQEPAFLWGRGWDNBDFJKFÚKFJEWGNWGRIHTURAOIŮW
GOGWJNSEO

9.

EVOLARKCEDARH

10.

BOROVOCE SESTSELIT TATRAPLÁT RARÁREK
PAVARATTI VYVRVEL HARAKARI

Úkol UKOL 11 - Baseball je lepší nežli famfrpál

Jste na: bodě **OMG** (BOD11) - Přístřešek a rozcestí Štěpková.

Důkaz: jak daleko je podle cyklorozcestníku “Štěpková - rozcestí” na kótu “Vsetín - u lázní”? Vyfoťte alespoň dva členy vašeho týmu u cyklorozcestníku Štěpková.

Před zahájením plnění úkolu UKOL11 se musíte rozhodnout, zda budete plnit na minimum, nebo bonusově. Toto rozhodnutí již nesmíte změnit (nesmíte si vyzkoušet plnění úkolu předem - ani zkusit nanečisto).

Úkol úroveň minimum: Z minulého úkolu již máte rozděleno, kdo z vás je Harry, Ron a Draco. Toto rozdělení nyní nesmíte měnit. Úkol = označte uzlovačkami nahazovací a odpalovací metu. Jsou vzdálené od sebe 3 košťata. Ron nahazuje z nahazovací mety a Draco odpaluje pálkou, kterou si sami vyrobíte, z odpalovací mety tenisák. Můžete také na odpalování použít cokoli, co jste si donesli s sebou (pokud máte v batohu baseballovou pátku, je to super!). Draco a Ron se nesmí během plnění úkolu ze své mety vzdálit. Famfrpálový bůh Harry podává tenisáky a měří vzdálenost odpalů. Musíte odpáli tenisák minimálně 6 košťat daleko. Máte neomezeně pokusů (odpalů).

Úkol úroveň bonusová: stejně jako úroveň minimum, ale odpálíte 12, nebo více košťat daleko.

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úroveň, odečtete si 1.000,- Srpců a jeden život.

Hodnocení minimum: za odpálení na minimální úroveň získáte 500,- Srpců

Hodnocení bonus: za odpálení 12 košťat daleko získáte 1000,- Srpců, za každé další koště (zaokrouhлено dolů) získáte dalších 100,- Srpců (takže za odpal 13 košťat daleko získáte za tento úkol celkem 1100,- Srpců, za 14 košťat 1200,- Srpců, atd.). ... Počítá se jeden nejlepší odpal.

Zapište: jak daleko jste odpálili tenisák při nejlepším pokusu, kolik jste získali/ztratili Srpců a životů, zda jste splnili úkol, důkaz. Čas odchodu z BOD11.

Další bod: pokračujte na další bod **ZIP** (BOD 12) - rozcestí Hošťálková - polesí. Tam otevřete obálku OB 12.

***Motto:** „Rozdíl mezi možným a nemožným leží v odhodlání dotyčného.“*

Tommy Lasorda, američan hráč baseballu a trenér, 1927

Jste na: bodě ZIP (BOD12) - rozcestí Hošťálková - polesí. A určitě víte, že bobky jednorožce vypadají jako piškotky a jsou děsně léčivé.

Důkaz: Z jakého roku je nejvrchnější cedule rozcestníku “Hošťálkovské polesí?”.

Úkol úroveň minimum: Zvolte si, kdo z vás je Harry, Ron a Draco. Kdekoli během cesty k dalšímu bodu BOD13 si Harry a Ron svážou ruce těsně k sobě (jeden levou, druhý pravou) kolem zápěstí a vytvoří taková siamská dvojčátka se třema ručičkami. Draco vyrazí vpřed a každých 20 poctivých kroků položí na zem (hlínu, trávu, nebo list ležící na zemi - ale ne třeba na kmen, pařez, nebo stůl) piškotek Opavia. Piškoty počítá. Dvojice jde za ním a piškoty jí pouze s pomocí pusy, Harry jí všechny liché piškoty a Ron sudé. Nesmí si pomáhat rukama, nohama, ani nijak jinak, jedí jen pusou. Musíte takto sníst minimálně 20 piškotů dohromady. Až ukončíte pojídání piškotů, dvojice se rozváže a pokračujete dál normálně. Zbylé piškoty můžete sníst.

Úkol úroveň bonusová: stejně jako minimum, ale - Harry a Ron svážou nohy těsně k sobě (jeden levou, druhý pravou) kolem kotníků a vytvoří taková siamská dvojčátka se třema nožičkami. Zbylé piškoty musíte nadrobit ptáčkům - nesmíte je sníst.

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úrovni, odečtete si 1.000,- Srpců a jeden život.

Hodnocení minimum: za splnění úkolu na minimální úrovni získáte 500,- Srpců + 10,- Srpců za každý snědený piškot nad základních 20 úkolovým způsobem (nepočítáte si ty piškoty, které sníte normálně po skončení plnění úkolu)

Hodnocení bonus: za splnění úkolu na bonusové úrovni získáte 800,- Srpců + 20,- Srpců za každý snědený piškot nad základních 20 úkolovým způsobem

Zapište: kdo byl Draco, Malfoy a Harry, kolik jste snědli úkolovým způsobem piškotů, na jaké úrovni jste plnili úkol, kolik jste získali/ztratili Srpců a životů, důkaz. Čas odchodu z BOD12.

Další bod: pokračujte na další bod VIP (BOD13) - křížení cesty a potoka pod Čertovou skálou. Tam otevřete obálku OB13

Motto: „Dobro a zlo jsou jako siamská dvojčata. Nemohou jedno bez druhého existovat.“

Lech Przewczek český básník a spisovatel 1961

Úkol UKOL 13 - budete viset, Pottere!

Jste na: bodě VIP (BOD13) - křížení cesty a potoka pod Čertovou skálou.

Důkaz: v místě křížení potoka a cesty jsou stará svodidla. Pokud jste správně, tak na horních svodidlech jsou dvě zelené čárky. Zjistěte, kolik zelených čárek je namalováno uvnitř propustku pod cestou, na okraji horní, tedy vtokové části..

Úkol úroveň minimum: Najděte si větev, na které se vám bude dobře viset. Zvolte si, kdo z vás je Harry, Ron a Draco. Vaším úkolem je naviset dohromady celý tým minimálně 10 minut, z toho Draco min. 5, Harry min. 3 a Ron minimálně 2 minuty. Vis = držíte se prsty a/nebo dlaněmi rukou větve nad hlavou, visíte celým tělem ve vzduchu, nedotýkáte se země, ani ničeho jiného ničím jiným - pouze dlaněmi a/nebo prsty rukou držíte větev. Stopujete čas visu (od pověšení se na větev, po puštění větve). Počítají se pouze visy delší jak 10 sekund. Visy se sčítají, počet pokusů neomezený.

Úkol úroveň bonusová: Stejně jako minimální, ale každý visí se všemi svými věcmi, včetně batou, jídla, vody ... prostě všechny věci, které měl v okamžiku otevření této obálky u sebe, na sobě, s sebou.

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úrovni, odečtete si 1.000,- Srpců a jeden život.

Hodnocení minimum: za splnění úkolu na minimální úrovni získáte 500,- Srpců + 1,- Srpec za každou sekundu nad povinných 10 minut. Maximálně můžete získat za minimální plnění 1000,- Srpců celkem.

Hodnocení bonus: za splnění úkolu na bonusové úrovni získáte 1000,- Srpců + 3,- Srpce za každou sekundu nad povinných 10 minut. Maximálně můžete získat za bonusové plnění 2.000,- Srpců celkem.

Zapište: kdo byl Draco, Malfoy a Harry, kolik jste kdo viseli sekund, na jaké úrovni jste plnili úkol, kolik jste získali/ztratili Srpců a životů, důkaz. Čas odchodu z BOD13.

Další bod: pokračujte na další bod ROZ (BOD14) - rozcestí Nad Trojákem. Tam otevřete obálku OB 14.

Volitelný BOD VB XOR

Úkol: Pokud chcete, můžete jít na bod ROZ přes volitelný bod XOR - křížek Ivana Langera. Pokud se na bod dostanete společně celý tým, získáte 400,- Srpců.

Důkaz: zapište letopočet na křížku

Co dál: zapište v kolik hodin jste odešli z bodu XOR, zapište důkaz.

Motto: „Všechno lidské visí na tenkém vlásku.“

Publius Ovidius Naso římský básník -43 - 17 př. n. l.

Jste na: bodě **ROZ** (BOD14) - rozcestí Nad Trojákem.

Důkaz: vyfoťte alespoň dva členy vašeho týmu před památníkem, který je na rozcestí.

Úkol úroveň minimum: Otevřete nafasovanou konzervu meruňek a snězte každý alespoň jeden kousek meruňky, velký minimálně jako poslední článek malíčku nejmladšího člena vašeho týmu. K úkonu otevření a k jídlu nesmíte použít nic, co je někoho z vašeho týmu (žádnou věc, kterou jste si přinesli s sebou). Nesmíte si ani od nikoho žádnou věc vypůjčit, protože vám podle pravidel nesmí nikdo pomáhat. Nesmíte nic ukrást, protože podle pravidel nesmíte porušovat platné zákony České republiky. Můžete použít pouze věci, které jsou pouze z čistě přírodních materiálů ve stavu, v jakém se (materiály) v přírodě nalézají. Můžete tedy použít kámen, listí, dřevo, kravinec, ... a libovolně si je upravit (na upravení materiálu můžete použít věci, které jste si přinesli s sebou). Ale nemůžete použít k úkonu otevírání železnou tyč, kterou najdete na louce, protože zpracované železo v přírodě nenajdete.

Úkol úroveň bonusová: Stejně jako minimální, ale snězte každý alespoň jednu celou, neporušenou půlku meruňky.

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úrovni, odečtete si 2.000,- Srpců.

Hodnocení minimum: za splnění úkolu na minimální úrovni získáte 500,- Srpců.

Hodnocení bonus: za splnění úkolu na bonusové úrovni získáte 1000,- Srpců + 50,- Srpců za každou celou, neporušenou půlku meruňky, kterou sní kdokoli z týmu.

Zapište: zda jste splnili úkol, na jaké úrovni, kolik jste získali/ztratili Srpců. Čas odchodu z BOD14.

Další bod: pokračujte na další bod **ERO** (BOD15) - rozcestí Vičanov. Tam otevřete obálku OB15.

Motto: „„Neodměňuj se jídlem. Nejsi pes!“

Jillian Michaels

Úkol UKOL 15 - Nahazovač háže, chytač chytá, a co pištec?

Jste na: bodě **ERO** (BOD 15) - rozcestí Vičanov.

Důkaz: sečtete všechny vzdálenosti uvedené v kilometrech na všech ukazatelích rozcestníku Vičanov.

Úkol úroveň minimum: Zvolte si před plněním úkolu Rona, Harryho a Draca. Od BOD15 až do BOD16 dopravíte svůj tenisák pouze a výhradně házením. Člen týmu držící tenisák se nesmí pohybovat. V okamžiku, kdy se dotknete tenisáku, nebo se tenisák dotkne vás, se ihned zastavíte a hodíte tenisák z místa doteku. Pokud na tenisák nedosáhnete z místa, kde jste se zastavili, musí vám tenisák podat Ron. Pokud háže Ron, podává tenisák Harry. Draco je nejkrásnější a nemusí nikomu nic podávat. Stopněte čas přepravy tenisáku od BOD 15 až do BOD 16 a zaokrouhlete na minuty nahoru.

Úkol úroveň bonusová: stejná, jako minimum, ale hážete tenisák méně šikovnou rukou (praváci levou, leváci pravou).

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úroveň, odečtete si 1.000,- Srpců a jeden život.

Hodnocení minimum: za splnění na minimální úrovni získáte 500,- Srpců + navíc získá nejpomalejší tým (z týmů, které plnili pouze na minimální úrovni) 100,- Srpců, každý další o 100,- Srpců více, jak předchozí tým.

Hodnocení bonus: za splnění na bonusové úrovni získáte 1000,- Srpců + navíc získá nejrychlejší tým (z týmů, které plnili na bonusové úrovni) 1000,- Srpců, každý další o 200,- Srpců méně, jak předchozí tým.

Zapište: kdo byl Harry, Ron a Draco, na jaké úrovni jste plnili, kolik jste získali/ztratili Srpců a životů, důkaz. Čas odchodu z BOD15.

Další bod: pokračujte na další bod **HUN** (BOD 16) - rozcestí Pod křížkem-sever. Tam otevřete obálku OB 16.

***Motto:** „Pokud po mně chcete házet vajíčka, házejte i rajčata, občas přihod'te nějakou tu klobásku a lečo si už udělám sám.“*

Miloš Zeman, prezident České republiky

Úkol UKOL 16 - znáte Draca? Na stromě?

Jste na: bodě HUN (BOD 16) - rozcestí Pod Křížkem-sever.

Důkaz: ve kterém roce byla vyrobena nejvrchnější cedule rozcestí Pod Křížkem-sever

Úkol úroveň minimum: Nejprve si zvolte si Draca, Harryho a Rona. Draco od okamžiku, kdy je zvolen, do ukončení plnění úkolu nesmí mluvit. Harry jako jediný může psát. Ron jako jediný může vidět a číst testové otázky. Vylezte celý tým na strom se všemi svými věcmi tak, aby jste byli nejnižší částí sebe i svých věcí výše, než je výška jednoho koštěte. Poté vyplňte test přiložený v této obálce. Až test vyplníte, můžete slézt ze stromu.

Úkol úroveň bonusová: stejně jako minimální, ale každý člen týmu musí vylézt se všemi svými věcmi na jiný strom.

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úroveň, odečtete si 1.000,- Srpců a jeden život.

Hodnocení minimum: za splnění na minimální úrovni získáte 500,- Srpců + navíc získáte za každou správnou odpověď 50 srpců.

Hodnocení bonus: za splnění na bonusové úrovni získáte 1000,- Srpců + navíc získáte za každou správnou odpověď 100 srpců.

Zapište: kdo byl Draco, Ron a Harry, test pečlivě uschovejte, zapište zda jste plnili minimálně, nebo bonusově, zda jste ztratili život, zapište důkaz. Čas odchodu z BOD16.

Další bod: pokračujte na další bod NIO (BOD 17) - Rozcestí "Valašky" na žluté značce. Tam otevřete obálku OB 17.

***Motto:** „Je tak smutné rozloučit se tak náhle – nikdy jsem nevyužil šanci, abych jí řekl, jak moc mi pomohla formovat mě jako osobnost – na obrazovce i mimo ni. Vždy byla neúprosně sama sebou – s humorem ostrým jako břitva – výřečná – laskavá a srdečná – netrpěla žádnými pošetilostmi a udělala si čas pro každého – děkuji ti, že jsi byla světlem na mé cestě kupředu a držela mě za ruku, když jsem to potřeboval.“*

Tom Felton (představitel Draca) o své filmové matce Helen McCroryové

PS: odtud máte do cíle nejkratší cestou 10 km při převýšení 200 metrů. Pokud vám zbývá méně jak 4 hodin času, je na čase zvážit otevření cílové obálky a využití této možnosti. Normální trasa Přežití, která je ještě před vámi, je samozřejmě delší a docela dost do kopce z kopce :-)

Test Draco:

- 1) Ve kterém ročníku začal Draco hrát za Zmijozelský famfrpálový tým
 - a) v prvním
 - b) ve druhém
 - c) ve třetím
- 2) Na kterém pozici Draco ve famfrpálovém týmu hrál
 - a) odrážec
 - b) střelec
 - c) chytač
- 3) Z jakého materiálu má Draco jádro své hůlky?
 - a) žíně Testrála
 - b) žíně jednorožce
 - c) blána z dračího srdce
- 4) Kdo byl duchem Zmijozelu
 - a) Protiva
 - b) Tlustý mnich
 - c) Krvavý baron
- 5) Koho si vzal za ženu Draco
 - a) Astorii Greengrassovou
 - b) Pansy Parkinsonovou
 - c) Millicent Bulstrodeovou
- 6) Jakého vyvolá Draco bubáka
 - a) svého otce Luciuse
 - b) Voldemorta
 - c) Severuse Snapea
- 7) Jakého má Draco patrona
 - a) žádného
 - b) hada
 - c) fretku
- 8) Který z níže uvedených není poskokem Draca
 - a) Crabbe
 - b) Gunnar
 - c) Goyle
- 9) Čí hůlku používal Draco v konečné bitvě o Bradavice
 - a) Červíčkovu
 - b) matčinu
 - c) Gunnarovu
- 10) Jakým způsobem propašoval Draco smrtijedy do Bradavic
 - a) Rozplývavou skříní
 - b) Baziliškovým potrubím
 - c) Obrazem Phinease Nigelluse Blacka

Úkol UKOL 17 - Do Bradavic je to fakt do kopce

Jste na: bodě NIO (BOD17) - rozcestí "Valašky".

Důkaz: jak daleko a kde je podle údajů na turistickém rozcestníku "Valašky" nejbližší autobusová zastávka.

Úkol úroveň minimum: Zvolte si pro tento úkol Harryho, Rona a Draca. Draco zůstane na rozcestí Rožnovjačka (bod MOC). Harry a Ron vyjdou společně od bodu MOC na bod XOR (hrad Obřany - turistický rozcestník). Vyfoťte alespoň jednoho svého člena u rozcestníku "hrad Obřany". Poté se vraťte na bod MOC.

Úkol úroveň bonusová: Můžete splnit až po splnění minimální úrovně. Všichni členové týmu se všemi svými věcmi minimálně jednou vyjdou od bodu MOC na bod XOR.

Vyfoťte alespoň dva členy vašeho týmu u rozcestníku "hrad Obřany".

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úroveň, odečtete si 1.000,- Srpců a jeden život.

Hodnocení minimum: za splnění na minimální úrovni získáte 500,- Srpců

Hodnocení bonus: za každé jedno bonusové vyjítí získáte navíc 500,- Srpců (pokud vyjdete jednou na Obřany v minimální variantě a dvakrát vyjdete na Obřany bonusově, získáte základních 500,- Srpců + 2 x 500,- Srpců).

Zapište: kolikrát a v jakém složení jste vyšli na Obřany, kolik jste získali/ztratili Srpců a životů, kdo byli Ron, Harry a Draco, zapište důkaz, čas odchodu z BOD17.

Další bod: pokračujte na další bod RYK (BOD18) - rozcestí Klapinov. Tam otevřete obálku OB18.

***Motto:** „Při chůzi na otevřeném území nikoho neobtěžujte. Pokud vás někdo obtěžuje, požádejte ho, aby přestal. Pokud se nezastaví, zničte ho.“*

Anton Szandor LaVey, zakladatel Církve Satanovy, autor Satanské bible 1930 - 1997

Úkol UKOL 18 - Tenisákomora

MAPA 8

Jste na: bodě RYK (BOD18) - rozcestí Klapinov

Důkaz: vyfoťte alespoň dva členy vašeho týmu u dřevěné sochy chlapa na rozcestí Klapinov a zjistěte, co je to za chlapa.

Úkol úroveň minimum: Při kouzlení je dobré se kouzlem trefit tak, kam potřebujete. Teď si to natrénujete na kouzlu Tenisákomora. Zvolte si nejprve Draca, Harryho a Rona. Až poté pověste za jednu uzlovačku koště na větev. Odměřte vzdálenost 4 košťata od koštěte a označte druhou uzlovačkou. Máte za úkol trefit koště hodem tenisákem - Draco 20x, Harry 15x, Ron 10x. Pokud chcete, můžete trefit i vícekrát a dosáhnout vyšší bodový zisk.

Úkol úroveň bonusová: Plníte stejně jako úroveň minimum, ale všichni hážou méně šikovnou rukou - leváci pravou, praváci levou. Před každým hodem musíte zvolat kouzelné slovo "tenisákomora".

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úrovni, odečtete si 1.000,- Srpců a jeden život.

Hodnocení minimum: za splnění na minimální úrovni získáte 500,- Srpců + 20 srpců za každou trefu navíc.

Hodnocení bonus: za splnění na bonusové úrovni získáte 1000,- Srpců + 40 srpců za každou trefu navíc.

Zapište: kdo byl Harry, Draco a Ron, kolikrát kdo trefil koště, na jaké jste plnili úroveň úkol, kolik jste získali/ztratili Srpců a životů, zapište důkaz. Čas odchodu z BOD18.

Další bod: pokračujte na další bod UFF (BOD19) - nádrž Rusava - hráz. Tam otevřete obálku OB19.

***Motto:** „Je otázka kdy jedinec, který nějakým způsobem zpochybňuje moc - přestává být hrdinou a stává se z něj blázen, nebo naopak a nebo obojí. Na konci války jsem viděl lidi, kteří šli s koštětem proti tanku a všichni kolem křičeli: "To je šílenec!" A dva týdny nato, už mu stavěli pomník a dělali z něj hrdinu.“*

Miloš Forman, český herec, režisér a scenárista, 1932 - 2018

Úkol UKOL 19 - Potlouk mě otlouk

Jste na: bodě UFF (BOD19), nádrž Rusava - hráz

Důkaz: zjistěte, kolik svislých sloupků má zábradlí na výpusti nádrže včetně zábradlí na lávce vedoucí na výpusť (tvoří dohromady jeden funkční celek)

Úkol úroveň minimum: Odměřte si dva body A a B vzdálené od sebe na délku čtyř košťat a vyznačte je uzlovačkami. Vaším úkolem je přehodit 1 litrovou PET láhev (záleží jen na vás jak moc a čeho bude plná) z bodu A na B a zpět na A. To je jeden duopřehoz. Duopřehozů udělejte 20. Pokud vám PETka spadne, vraťte ji na bod A a začněte nový duopřehoz. Pokažené pokusy nevadí. Házející můžete během pokusů libovolně měnit.

Úkol úroveň bonusová: Stejně provedení jako minimální úroveň, ale hážete na větší vzdálenost. Každé zvětšení vzdálenosti o jedno koště nad minimální úroveň 4 košťata vám zvýší zisk o 300,- Srpců. Musíte postupovat postupně po jednom koštěti:-) Takže první musíte odházet 20 úspěšných pokusů na 4 košťata, pak 20 úspěšných pokusů na 5 košťat, pak 20 na 6 košťat a tak dále.

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úroveň, odečtete si 1.000,- Srpců a jeden život.

Hodnocení minimum: za minimální splnění získáte 500,- Srpců

Hodnocení bonus: za 20 duopřehozů na největší splněnou vzdálenost X košťat získáte $500 + (\text{vzdálenost košťat} - 4) \times 300,-$ Srpců. Takže pokud splníte duopřehozy na vzdálenost 5 košťat, dostanete 800,- Srpců, na 6 košťat dostanete 1100,- Srpců atd.

Zapište: na jakou největší vzdálenost jste úspěšně odházeli 20 duopřehozů, kolik jste získali/ztratili Srpců a životů, zapište důkaz. PETku uschovejte, budete ji ještě potřebovat. Čas odchodu z BOD19.

Další bod: pokračujte na další bod ZIL (BOD20) - Studánka Ťukalka. Tam otevřete obálku OB20.

Motto: „*To jsme se v sebeobraně před ozbrojenými složkami, které na nás střílely, měli bránit házením švestkových knedlíků?*“

Milan Paumer, člen odbojové skupiny bratří Mašínů 1931 - 2010

Jste na: bodě ZIL (BOD20) - studánka Ťukalka

Důkaz: vyfoťte se před studánkou Ťukalka - alespoň dva z týmu.

Úkol úroveň minimum: Zvolte si nejprve Draca, Harryho a Rona. Ron ponese celou cestu od BOD21 do BOD22 věci Dracovi. Harry si nese svoje. Úkol = Na startu jste nafasovali čajové svíčky a krabičku sirek. U studánky Ťukalka zapalte libovolný počet svíček a běžte na BOD 22 - Divíškova studánka. Pokud chcete jít, musí vám hořet alespoň jedna svíčka. Pokud nehoří ani jedna svíčka, okamžitě se zastavte. Svíčky můžete zapalovat pouze sirkou, nebo jinou hořící svíčkou. Čím více celých, nevypálených, nepolámaných sirek vám zůstane, tím lépe.

Úkol úroveň bonusová: Stejně jako minimální úroveň, ale - svíčky můžete zapalovat pouze jinou hořící svíčkou. Pokud vám zhasnou všechny svíčky, musíte se vrátit zpět na BOD21, zapálit si sirkou libovolný počet svíček a začít znovu.

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úroveň, odečtete si 2.000,- Srpců.

Hodnocení minimum: za splnění na minimální úrovni získáte 500,- Srpců + 20 srpců za každou nepoužitou sirku z nafasované zásoby, kterou donesete do cíle komisaři.

Hodnocení bonus: za splnění na bonusové úrovni získáte 1000,- Srpců + 40 srpců za každou nepoužitou sirku z nafasované zásoby, kterou donesete do cíle komisaři.

Zapište: kdo byl Harry, Draco a Ron, na jaké úrovni jste plnili úkol, kolik vám zůstalo nepoužitých sirek, kolik jste získali/ztratili Srpců a životů. Čas odchodu z BOD20.

Další bod: na dalším bodu GRG (BOD21) - Divíškova studánka otevřete obálku OB21.

Volitelné body VB SKA, VB SKB, VB SKC

Úkol: Pomalinku se blížíte do cíle, už to není daleko. Pokud chcete, můžete jít na volitelné body SKA, SKB a SKC (skály na mapě 8).

Hodnocení: Pokud se na bod dostanete společně celý tým, získáte 500,- Srpců za každý bod. Maximálně můžete za tyto tři body získat 1.500,- Srpců..

Důkaz: vyfoťte u každé ze skal minimálně dva členy vašeho týmu

Zapište: v kolik hodin jste odešli z kterého bodu, kolik jste získali Srpců.

Motto: „„Z jedné svíčky lze zapálit tisíce svíček a životnost svíčky se nezkrátí. Štěstí se sdílením neztrácí.“

Buddha nepálský duchovní učitel

Úkol UKOL 21 - Tragaře, nebo trakaře?

Jste na: bodě GRG (BOD21) - Divíškova studánka

Důkaz: vyfoťte alespoň dva z týmu u Divíškovi studánky

Úkol úroveň minimum: To nejlepší nakonec. Zvolte si nejprve Draca, Harryho a Rona. Jakýmkoliv způsobem ujděte vzdálenost 4 košťat tak, že Ron a Harry jdou současně jako trakaře a Draco jim oběma současně nese nohy nad zemí. Můžete použít jakýkoliv materiál, který máte s sebou. Celou vzdálenost musíte urazit najednou. Trakaře se během cesty nesmí dotýkat země (cesty) ničím jiným, než svými rukama.

Úkol úroveň bonusová: Stejně jako minimální úroveň, ale - ujdete popsáním způsobem vzdálenost 10, nebo více košťat.

Nesplnění: Pokud nesplníte tento úkol alespoň na minimální úroveň, odečtete si 1.000,- Srpců a jeden život.

Hodnocení minimum: za splnění na minimální úrovni získáte 500,- Srpců

Hodnocení bonus: za splnění na bonusové úrovni získáte 1000,- Srpců + 100,- Srpců za každé další koště vzdálenosti navíc.

Zapište: kdo byl Harry, Draco a Ron, na jaké úrovni jste plnili úkol, kolik jste ušli košťat, kolik jste získali/ztratili Srpců a životů. Čas odchodu z BOD21.

Další bod: běžte na bod CHA (BOD22) - skautská základna Zikmundov a tam otevřete obálku OB 22.

Volitelné body VB WEL, VB KOR

Úkol: Pomalinku se blížíte do cíle, už to není daleko. Pokud chcete, můžete jít na volitelné body **WEL** (nejvyšší a současně nejvýše položená skála na vrcholu Velá) a **KOR** (studánka Korýtko u asfaltové cesty).

Hodnocení: Pokud se na bod dostanete společně celý tým, získáte 1.000,- Srpců za každý vrchol. Pokud zdoláte oba dva body, dostanete od komisaře v cíli super prémii - ta fakt stojí za to, vždyť to znáte, 2+1 zdarma :-)

Důkaz : vyfoťte u skály na bodu **WEL** a u studánky na bodu **KOR** minimálně dva členy vašeho týmu

Co dál: zapište v kolik hodin jste odešli z kterého bodu, kolik jste získali Srpců.

Motto: „Odboráři, odboráři, vezou sračky na trakaři.“

Miroslav Kalousek český ministr financí ČR, člen českého Parlamentu (1998-2002)

CÍL - BOD 22

Jste na: bodě CHA (BOD 22) - základna Zikmundov. Jste v cíli Přežití. Vyhledejte zde komisaře Míšu. Pokud tu ještě není (ale i pokud tu je), přežijte v cíli, nebo kdekoli jinde, do neděle do 16:00 podle pravidel (jistě víte, že vám nikdo nesmí nic dát, nijak pomáhat, jíst můžete jen svoje jídlo, nesmíte přijmout dopravu, přístřeší, ... jediné co můžete dostat je čistá voda). Jediná výjimka z pravidel = v cíli si můžete povídat s kýmkoli o čemkoli.

Pokud máte svoji násadu od koštěte, udělali jste dobře. Pokud ne, nebo není celá, ztrácíte **1000,- Srpců**. Násadu si nechejte zkontrolovat od komisaře. Dále komisaři předejte trámeček se zatlučenými hřebíky (jinak ztrácíte **800,- Srpců**). Nezapomeňte předat také řešení šifer, sirky a test. Nechejte si zvažít jídlo, které jste nesnědli.

Pokud máte chuť a čas, můžete v cíli plnit další úkoly.

Úkol plnitelné v cíli

- naučte se báseň Tři slepí muzikanti a předněte ji komisaři (max. 300,- Srpců)
- Oběhněte libovolný strom 100x a všichni se při tom stále držte za ruce (300,-)
- Dokopejte tenisák na kótu RAB - Kříž pod Rablinou a zpět (500,- Srpců).
- Odneste jednoho člena týmu bez věcí na kótu RAB - Kříž pod Rablinou. Během pohybu se tento člen nesmí dotýkat země (800,- Srpců).

Zapište: čas příchodu do cíle, jaké jste splnili úkoly a kolik Srpců jste za ně získali.

Ponusy od komisaře za donesené, splněné věci, pokud je komisař schopen v cíli zjistit.

Motto: „Lepší hrůzný konec než hrůza bez konce.“

Ladislav Klíma český filozof a romanopisec 1878 - 1928

„Přežíváme každou chvíli, konec konců, s výjimkou té poslední.“

John Updike americký romanopisec, básník, spisovatel, umělecký a literární kritik 1932 - 2009

CÍLOVÁ OBÁLKA

Otevřete obálku 20 a vyndejte mapu 9. Najděte bod CHA. To je cíl. Na bodě **CHA** (skautská základna Zikmundov) vyhledejte komisaře Míšu. Pokud tu ještě není (ale i pokud tu je), přežijte kdekoli (v cíli, v přírodě kolem cíle) do neděle do 16:00 podle pravidel (nikdo vám nesmí nic dát, nijak pomáhat, jíst můžete jen svoje jídlo, nesmíte přijmout dopravu, přístřeší, ... jediné co můžete dostat je čistá voda). Jediná výjimka z pravidel = v cíli si můžete povídat s kýmkoli o čemkoli.

Pokud máte svoji násadu od koštěte, udělali jste dobře. Pokud ne, nebo není celá, ztrácíte **1000,- Srpců**. Násadu si nechejte zkontrolovat od komisaře. Dále komisaři předejte trámeček se zatlučenými hřebíky (jinak ztrácíte **800,- Srpců**). Nezapomeňte předat také řešení šifer, sirky a test. Nechejte si zvážít jídlo, které jste nesnědli.

Pokud máte chuť a čas, můžete v cíli plnit další úkoly.

Úkol plnitelné v cíli

- naučte se báseň Tři slepí muzikanti a předněte ji komisaři (max. 200,- Srpců)
- Oběhněte libovolný strom 100x a všichni se při tom stále držte za ruce (200,-)
- Dokopejte tenisák na kótu RAB kříž pod Rablinou a zpět (300,- Srpců).
- Odneste jednoho člena týmu bez věcí na kótu RAB kříž pod Rablinou. Během pohybu se tento člen nesmí dotýkat země (400 Srpců).
- Naučte se vyjmenovaná slova a předněte je komisaři. Máte jen jeden pokus. Za každé slovo získáte 2 srpce.

Vyjmenovaná slova po B:

být, bydlet, obyvatel, byt, bych, příbytek, nábytek, dobytek, obyčej, bystrý, bylina, kobyla, býk, Přibyslav, Hrabyně, Bydžov, Zbyněk, babyka,

Vyjmenovaná slova po L:

slyšet, mlýn, blýskat se, polykat, plynout, plýtvat, vzlykat, lysý, lýtko, lýko, lyže, pelyněk, plyš, Volyně

Vyjmenovaná slova po M:

my, mýt, myslit, mýlit se, hmyz, myš, hlemýžď, mýtit, zamykat, smýkat, dmýchat, chmýří, nachomýtnout se, Litomyšl

Vyjmenovaná slova po P:

pýcha, pytel, pysk, netopýr, slepýš, pyl, kopyto, klopýtat, třpytit se, zpytovat, pykat, pýr, pýřit se, čepýřit

Vyjmenovaná slova po S:

syn, sytý, sýr, syrový, sychravý, usychat, sýkora, sýček, sysel, syčet, sypat

Vyjmenovaná slova po V:

vy, vysoký, výt, výskat, zvykat, žvýkat, vydra, výr, vyžle, povyk, výheň a slova s předponou vy, vý

Vyjmenovaná slova po Z:

brzy, jazyk, nazývat, Ruzyně